徹底攻略

Nintendo DREAM
Vol.93 特別付録①
平成15年7月21日発行
（毎月2回　6・21日発行）
第8巻第13号（通巻93号）

MOTHER 1+2

地球を救える本

MOTHER 2 ギーグの逆襲





2人めの仲間と出会い
ミルキーウェル到達までをガイド

『MOTHER』攻略は裏面からスタート！

MOTHER 2 ギーグの逆襲

ーもくじー

再び地球を襲う危機に立ち向かえ!

地球を救う力を秘めた少年



ネス

オネットに住む少年。宇宙からの侵略者ギーグの魔手から地球を救える力を内に秘めている。

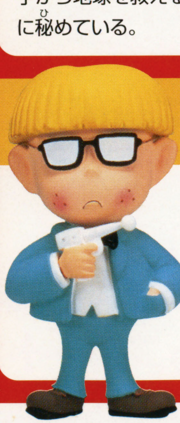
町で有名な超能力少女



ポーラ

ツーソンに住む少女。超能力がありテレパシーでネスに呼びかけ、冒険をともにする。

ウィンターズの天才児



ジェフ

天才科学者を父に持つ、メカに強い少年。ウィンターズから仲間のピンチに駆けつける。

ランマ国の王子



プー

世界のはるか東にあるランマ王国の王子。自らの運命に従い、地球を救う冒険に参加する。

旅立つ前に覚えておきたいシステムを解説!

基礎編

電話でセーブしたりCDでお金を出し入れするのは『1』と同じ。それ以外の『2』ならではのシステムを覚えておこう

『1』と少し違う回復手段を覚えよう

HPとPPは自宅やホテル、宿泊所に止まると回復できるほか、グッズで回復が可能。この点は『1』と同じだが、『2』ではフィールド上にいるマジックバタフライに触れてPPを回復することもできる。また、特殊状態は『1』と微妙に異なり、回復方法は下の表の通り。ネス特有の「ホームシック」だけは、ママに電話することが唯一の回復方法だ。



マジックバタフライ

←特定の場所を飛んでいる蝶々。触れるとPPが少し回復する

ホームシックはママに電話!



➡ホームシックになると攻撃できないことが。こんなときはママに電話

特殊状態の回復方法	
特殊状態	回復手段
かぜ	病院、ヒーリングα
にっしゃびょう	ヒーリングα、戦闘終了
どく	病院、ヒーリングβ
体が固まる	1ターンで自動回復
涙がとまらない	ヒーリングα、戦闘終了
気分が悪い	病院、ヒーリングβ
ねむり	ヒーリングα、戦闘終了
ヘンなきもち	ヒーリングβ、数ターンで回復
キノコが生える	ヒーラー
ミニミニユーレイ	ヒーラー
マヒ	ヒーラー、ヒーリングγ
ダイヤモンド	ヒーラー、ヒーリングγ
きぜつ	病院、ヒーリングγ
ホームシック	ママに電話する

敵と接触するとバトルに突入!

『2』ではフィールドをうろつく敵と接触すると戦闘になる。さらに、ぶつかったときの向きによって先制攻撃できたり、イニシアティブをとられたりするので注意。こちらのレベルが低いうちは敵は接近してくるので、後ろを取られないよう正面からぶつかろう。逆にレベルが高くなると弱い敵は逃げ出す。そんなときは後ろから突撃して先制攻撃を狙うといい。また、戦闘終了後は一定時間敵に当たらないので、その間に後ろに回ったり遠ざかるなど、利用していこう。

正面から



正面からぶつかったときは、スピードの能力値が高いほうが先制できる

後ろをとられる



後ろから敵に触られると、画面が赤くなって敵の先制攻撃で戦闘が開始

後ろをとる



敵の後ろをとったときはこちらの先制攻撃。画面の色が緑になるぞ

ワンポイントチェック

致命的なダメージは速攻で対処

HPとPPは回転式のメーターになっている。攻撃を受けるとメーターが回り出し、受けたダメージの分だけ1ポイントずつ減っていくのだ。致命的なダメージを受けた場合でもメーターは1ポイントずつ減っていくので、0になる前に敵を素早く全滅させるか回復させれば、きぜつを防ぐことができるぞ。



⬆致命的なダメージを受けても、0になる前に素早く回復させればセーフ。HPの数値が増える後半では重要なテクニックになる

グッズの整理は妹にお任せ！

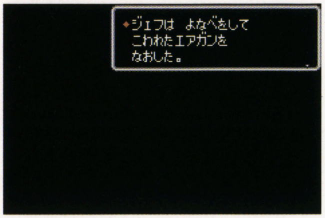
『2』では自宅にいる妹が唯一グッズを預かってくれる人物。だが、ネスが旅に出ると妹はエスカルゴ運送でバイトを始め、電話一本で荷物を預けたり受け取ったりできるのでかなり便利だ。料金は18ドルかかるが不用なものは電話してどんどん預けていこう。



←エスカルゴ運送に電話して表でしばらく待つと、配達人がやってくる

こわれたグッズはジェフが修理

あちこちで手に入る“こわれた”グッズは、ジェフが武器や優れた戦闘用メカに修理してくれる。ただし修理できるかはジェフのIQの能力値がカギ。IQが必要な数値より高いときに“こわれた”グッズを持たせ、一晩寝ると夜なべして直してくれるのだ。



←ジェフのIQがアップしたら、泊まって修理できるか試してみよう！

重要グッズ		
グッズ名	効果	入手場所
おとのいし	パワースポットのメロディが記憶される石	オネット山頂付近……4ページ
キャッシュカード	キャッシュディスペンサーを利用するためのカード	オネット山頂付近……4ページ
さつたば	カオスシアターの支配人に渡すもの	ツーソン……10ページ
じゅしんでんわ	持ち運べる受信専用の電話	ツーソン……10ページ
ゾンビホイホイ	ゾンビを捕まえるためのワナ	スリーク……16ページ
タコけしマシン	タコ型のものを消し去る機械	ツーソン……10ページ
たびごやのカギ	旅芸人の小屋のカギ	オネット市街……6ページ
ちょっとカギマシン	ちょっとしたカギなら開けられる機械	ウィンターズ……18ページ
はえみつ	ゲップーの大好物	スリーク……16ページ
バックステージパス	カオスシアターのスタッフ用パス	ツーソン……10ページ
フーセンガム	ガム好きなサルにあげるもの	ウィンターズ……18ページ
まちのちず	スタートボタンで街のマップが見られる	オネット市街……6ページ
ろうやのカギ	ポーラがとらわれている山小屋のカギ	ハッピーハッピー村……13ページ
ロッカーのカギ	ウィンターズの寄宿舎のロッカーのカギ	ウィンターズ……18ページ

武器・防具グッズ			
グッズ名	効果	グッズ名	効果
あつめのフライパン	ポーラ用。オフェンス+20	バンバンガン	ジェフ用。オフェンス+12
エアガン	ジェフ用。オフェンス+32	ふつうのバット	ネス用。オフェンス+8
おおきなおまもり	ディフェンス+1、スピード+5、マヒ防止	フライパン	ポーラ用。オフェンス+10
ぎんのうでわ	ディフェンス+15	ぼうしヘルメット	ディフェンス+15
ショックガン	ジェフ用。オフェンス+24	ボロのバット	ネス用。オフェンス+4
スーパーエアガン	ジェフ用。オフェンス+36	まっかなリボン	ポーラ用。ディフェンス+25
スーパースリング	ネス、ポーラ用。オフェンス+32	ミスターのぼうし	ディフェンス+6
スリングショット	ネス、ポーラ用。オフェンス+12	やきゅうぼう	ディフェンス+5
たびのおまもり	能力アップなし、マヒ防止	やすもののうでわ	ディフェンス+5
どうのうでわ	ディフェンス+10	ヨーヨー	ネス、ポーラ用。オフェンス+6
どせいさんのコイン	ディフェンス+47、ラック+17	リボン	ポーラ用。ディフェンス+20
とてもいいバット	ネス用。オフェンス+26	レーザービーム	ジェフ用。オフェンス+48

回復・戦闘・その他グッズ

グッズ名	効果
IQカプセル	IQの能力値をアップする
アーモンドもなか	HPを約100回復
あおのり	弁当に合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
あなぬけネズミ	ダンジョンの出口に戻る
アンチPSIマシン	敵のPSIを封じる
いのちのうどん	きぜつを含む、すべての特殊状態を回復
いのちのつのぶえ	きぜつを含む、すべての特殊状態を回復
インスタントガッツ	戦闘中にガッツが2倍になる
うみたてたまご	HPを約80回復する。持ち歩くとヒヨコになる
うらカンポー	すべての特殊状態を回復 ただし、きぜつは一定確率
えはがき	使うとむなしくなる
オレンジジュース	HPを約6回復
かぜぐすり	かぜの特殊状態を回復
カロリーブロック	HPを約60回復
クッキー	HPを約6回復
クロワッサン	HPを約60回復
くわがたむし	敵を驚かせて1ターン行動不能にする
ケチャップ	ハンバーガー、クロワッサンに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
けっせい	どくの特殊状態を回復
コーヒー	HPを約12回復
こなざとう	バターロールに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
こわれたアイロン	ジェフが修理すると「ねばねばマシン」になる
こわれたエアガン	ジェフが修理すると「スーパーエアガン」になる
こわれたきかい	ジェフが修理すると「アンチPSIマシン」になる
こわれたすいどうかん	ジェフが修理すると「シールドキラー」になる
こわれたスプレー	ジェフが修理すると「ディフェンススプレー」になる
こわれたレーザー	ジェフが修理すると「レーザービーム」になる
コンデンスミルク	バナナ、ラッキーサンドに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
サイコキャラメル	PPを約20回復
さっちゅうスプレー	昆虫類の敵1列に約100のダメージを与える
さびのもと	金属製の敵1体に約200のダメージを与える
シールドキラー	敵のシールドやサイコシールドを消し去る
しお	ゆでたまごに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
じてんしゃ	1人のときに乗って移動できる
スキップサンド	HPを6回復。10秒間移動速度アップ
すっきりハーブ	かぜ、にっしゃびょう、涙、ねむり、 気分が悪いの特殊状態を回復
たいしたことないもの	ツーソンの病院のおじさんにあげると 「マジックトリフ」をくれる
タバスコ	ピザに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
チューチューマシン	敵1体のHPを吸い取る
チョコチップ	スキップサンドに合う味付け小物 単体で使うとHPを約6回復
ディフェンススプレー	仲間1人のディフェンスをアップ
どうぐやのかんばん	使うとお客さんが来てグッズを売れる
ぬいぐるみ	敵からの攻撃を代わりに受ける
ねばねばマシン	ねばねばの液で敵1体を 1ターン行動不能にする
バイタルカプセル	バイタルの能力値をアップする
バターロール	HPを約30回復
バナナ	HPを約25回復
ハブラシ	歯をピカピカにして敵1体を 1ターン行動不能にする
ハンドエイド	仲間1人のHPを完全に回復
ハンバーガー	HPを約50回復
ピザ	HPを約120回復
ピザL	HPを約240回復
ヒヨコ	使うと心が癒される
フランクリンバッジ	敵のPKフラッシュ、PKサンダーを反射する
ぶんどき	いろいろな物の角度を測れる
ペンシルロケット	敵1体に約30のダメージ
ポテトフライ	HPを約24回復
ボム	敵1体に約60のダメージを与える 両隣の敵にも小ダメージ
マジックトリフ	PPを約80回復
メテオニウム	$1000で売れる
ものさし	いろいろな物の長さを測れる
ラッキーサンド	HPとPPを回復。回復量はランダム

3つめのメロディ入手までを徹底攻略！

攻略編

スタート地点の自宅から、ミルキーウェルで3つめのメロディを覚えるまでの流れをチャート攻略。マップも完全掲載するぞ！



隕石が落ちた山頂で運命の出会い

冒険チャート

オネット山頂付近

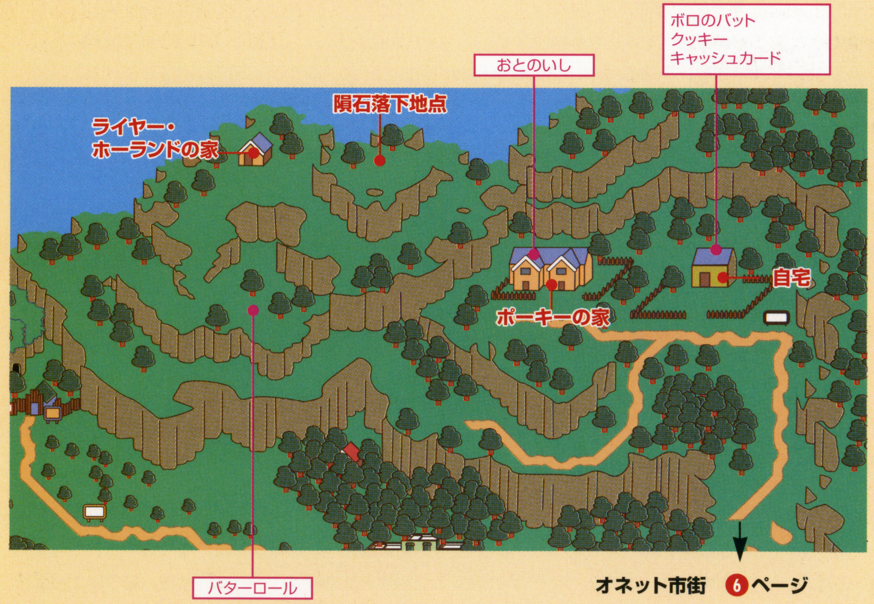
1	山頂への道でポーキーと話す 自宅に帰って寝る	P5
2	妹の部屋で「ボロのバット」入手 犬と話して連れていく	P5
3	山頂でピッキーと話す ブンブーンの話を聞く スターマンのむすこを倒す ポーキーの家で両親と話す	P5

ゲームはイーグルランドの田舎町、オネットにあるネスの自宅からスタートする。ある晩、ものすごい轟音とともにネスの家の近くに隕石が落下。その音でネスが目覚めるぞ。ベッドから起きたら、隕石の落下場所と思われる山頂を目指すのだ。



➡スヤスヤと寝ていたところ、轟音と激しい揺れで目を覚ますネス。寝グセもついたまま、取りあえず行動開始！

オネット山頂付近



オネット市街 6ページ

1 隕石が落ちた山頂へ！

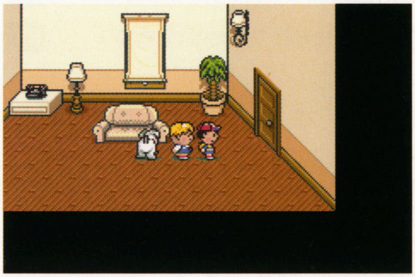
ベッドから起きたら1階へ。ママと話して着替えを済ませ、轟音の原因を突き止めるべく外に出て山頂を目指そう。だが、山頂に続く道は警官隊が道をふさいでいる。野次馬のポーキーや警官と話したらひとまず家に帰り、ママと話して眠りにつこう。



➡警官隊が道を封鎖。これでは山頂まで行けない。ポーキーと話して家に帰ろう

2 ピッキーを探しに行こう

再び眠りにつくと、今度はドアをノックする音で目が覚める。玄関のドアを開けると、そこにはポーキーの姿が。何でも弟のピッキーが行方不明らしい。ママと話して着替えたら、妹の部屋で「ボロのバット」を入手。愛犬と話して仲間に加え、山頂を目指そう。



⬅準備が整ったらポーキーと話して出発だ。「ボロのバット」は必ず装備しよう

3 隕石を調べてブンブーンと遭遇

山頂までの道には敵が出現するので戦いつつ進んでいこう。山頂に着くと無事にピッキーを発見。一安心して帰ろうとすると、隕石から未来人ブンブーンが現れる。ブンブーンはネスが地球を救う運命の少年だと言い、一緒に下山することに。途中の道で襲ってくるスターマンのむすこを倒し、ポーキーの家に行こう。

おとのいし入手



➡ポーキーの家で、おばさんの一撃でブンブーンが死亡！ パワースポットを訪れろと遺言を残し「おとのいし」をくれる



ピッキー発見！

⬅山頂で寝ていたピッキー。隕石を見てポーキーが逃げ出し、心配で待っていただけらしい…



ブンブーン登場

➡ピッキーを連れて帰ろうとするとブンブーンが出現。ネスが地球を救える少年だと告げる

BOSS スターマンのむすこ



HP	200	PP	999
EXP	16	$	20
グッズ	—		

ひたすら攻撃を繰り返そう！

敵の攻撃はブンブーンのPSIで完全にシャットアウトされるので、ひたすら攻撃していればいい。HPを回復する必要もないので楽勝だ。

初登場敵データ　オネット山頂付近

最初は敵のスマッシュで倒れることもあるが、くじけずに戦ってレベルを上げていこう。

まきヘビ



HP	18	PP	0	EXP	1	$	4
グッズ	クッキー						

攻撃力はたいしたことはない。まきつかれると行動不能になってしまうが、1ターンで動けるようになるので問題ない

にくいカラス



HP	24	PP	0	EXP	3	$	5
グッズ	クッキー						

レベルが低いうちはくちばしの攻撃がやや強い。こちらのグッズを盗もうとするので、速攻で倒すようにしよう

おんしらずなイヌ



HP	21	PP	0	EXP	4	$	3
グッズ	バターロール						

かみつき攻撃がメイン。うなりごえをあげて攻撃してこないときもけっこうある。やや高い確率でバターロールを落とす



オネットにはびこる不良グループと対決！

冒険チャート

オネット市街地

1. ゲームセンターでフランクを倒す P7
2. 市長から「たびごやのカギ」をもらう P8

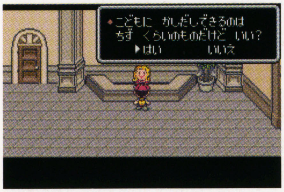
ジャイアントステップ

3. きょだいアリを倒してメロディ1入手 P9

オネット市街地

4. オネット警察で5人抜きを達成 P9

ポーキーの家でポーキー、ピッキーと別れて表に出ると夜が明ける。いよいよ本格的な冒険の始まりだ。自宅で寝て体力を回復させたら、オネットの市街へ。ブンブーンが遺言で言っていたオネットのパワースポット、ジャイアントステップの情報を探るのだ。



「まちのちず」を借りよう！

←街に入ってすぐの図書館。受付の女の人と話して「まちのちず」を借りよう。スタートボタンでマップが見られるぞ

オネット市街



ドラッグストア	
ボロのバット	$18
ふつうのバット	$48
ヨーヨー	$29
やきゅうぼう	$19
やすもののうでわ	$98
かぜぐすり	$22

バーガーショップ	
オレンジジュース	$4
コーヒー	$6
ポテトフライ	$8
ハンバーガー	$14

ベーカリー	
クッキー	$7
バターロール	$12
スキップサンド	$38
ラッキーサンド	$128

ホテル	一泊一人 $35

1 不良たちを仕切るフランクと対決

街ではシャーク団と名乗る不良グループが幅をきかせており、ジャイアントステップに続く旅芸人の小屋も、シャーク団が悪さをするためカギがかけられている。街の南にあるゲームセンターがシャーク団の溜まり場になっているので、まずは何人か戦ってレベル7くらいまであげよう。ゲームセンター内の扉の前にいる子分を倒し、奥にいるフランクとの2連戦に勝利すれば、ジャイアントステップの情報を教えてくれる。



←ゲームセンター付近の黒ずくめがシャーク団。話しかけたり接触すると戦闘になるぞ！

扉前の子分を倒せ！

→ゲームセンターに入ったら、扉の前にいる子分に話しかけて戦おう！





←フランクとの戦闘に勝つと情報を教えてくれる。さらに話すと体力も回復してくれる。

ワンポイントチェック 「ミスターのぼうし」をゲット！

図書館左上の木の間に入り、道なりに上に進むと少年たちの隠れ家に入れる。隠れ家の男の子と話すと「ミスターのぼうし」がもらえるぞ。初期装備としては貴重な防具なのでぜひ手に入れよう。



→ドラッグストアで売っている「やきゅうぼう」より少し防御力が高い

BOSS フランクさま



HP	63	PP	0
EXP	50	$	48
グッズ	—		

ライフアップを使いつつ戦おう！

攻撃力は子分たちよりやや高いが、レベル7～8で挑めば大丈夫。ライフアップでHPを回復しつつ攻撃を繰り返していこう。

BOSS フランキースタイン2ごう



HP	91	PP	0
EXP	76	$	31
グッズ	—		

回復のタイミングに気をつけよう

フランクより攻撃力が高いが、攻撃は2ターンに1回。蒸気を噴き出した次のターンに攻撃が来るので、その前にHPを回復させつつ戦っていこう。

初 登場敵データ オネット市街

山頂付近に出現した敵に加え、シャーク団の面々がおもな敵。シャーク団の敵が複数で現れたときは、仲間を呼ぶなまいきボーダーを真っ先に倒そう。

はねっかえりキッド



HP	PP	EXP	$
35	0	15	18

グッズ　ハンバーガー

転んで攻撃を失敗することもけっこうあるが、体当たりの攻撃は強力。やや高い確率で「ハンバーガー」を落とす

なまいきボーダー



HP	PP	EXP	$
31	0	12	17

グッズ　ピザ

スケボーで攻撃してくる素早い敵。シャーク団の中では攻撃力が低いほうだが、仲間を呼ぶので要注意だ

おちょうしものキッド



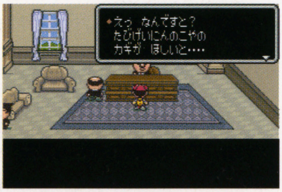
HP	PP	EXP	$
33	0	13	18

グッズ　ポテトフライ

フラフープを振り回す攻撃がやや強力。ネスのレベルが低いうちはHPをこまめに回復しつつ戦うようにしよう

2 旅芸人の小屋を開けて進もう

フランクとの戦いに勝利したら市役所へ向かおう。2階で市長のゲーハー・ピカールと話すと「たびごやのカギ」がもらえる。これを使って旅芸人の小屋の扉を開け、ジャイアントステップの洞くつへと進んでいこう。ちなみに小屋のカギを開けた後、近くの旅芸人と話すとお礼に「たびのおまもり」がもらえるぞ。

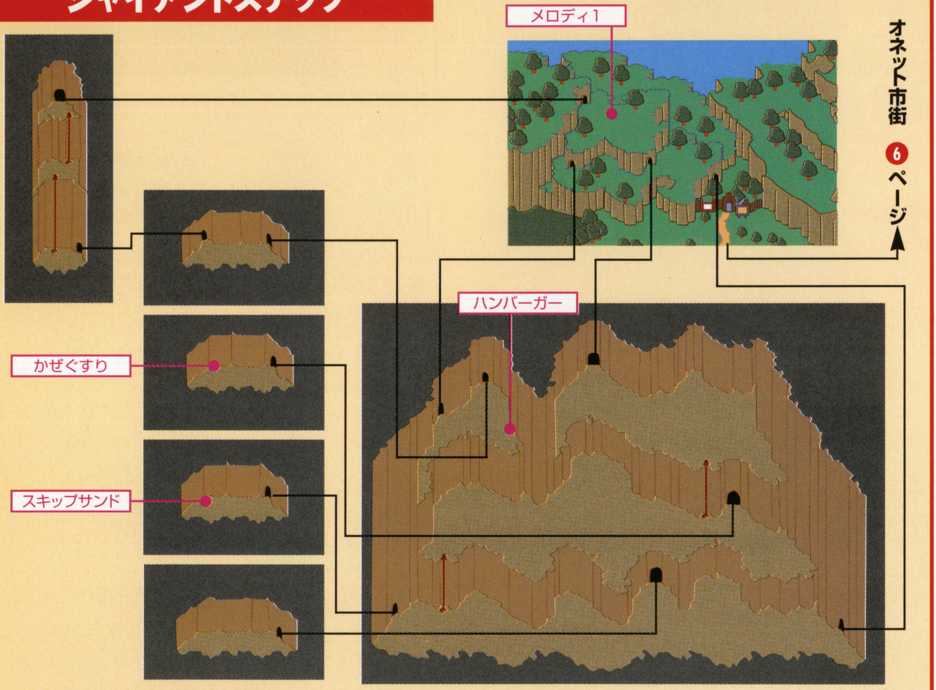


➡シャーク団を倒したネスにこびへつらう市長。旅芸人の小屋のカギもすぐに渡してくれる



⬅街の北にある旅芸人の小屋へ。扉の前で「たびごやのカギ」を使えば、扉を開けられる

ジャイアントステップ



初 登場敵データ ジャイアントステップ

ジャイアントステップにはオネット市街より1ランク高い敵が出現。その分、経験値も多いので積極的に戦ってレベルを上げていこう。

ぐれたネズミ



HP	36	PP	0	EXP	34	$	9
グッズ	バターロール						

かみつきはかなり高い確率でスマッシュ攻撃になるので要注意。HPが減ってきたらすぐに回復して対処しよう

アリアリブラック



HP	34	PP	25	EXP	37	$	7
グッズ	クッキー						

仲間を呼んだり、ライフアップαでHPを回復する。2〜3匹で現れたら、1匹ずつ確実に倒していこう

むこうみずなナメクジ

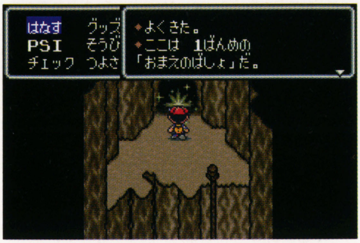


HP	30	PP	6	EXP	27	$	6
グッズ	ボム						

HPも攻撃力も低めだが、にじりよられると攻撃力が上がるので優先的に倒そう。戦いが長引くと、さいみんじゅつも使う

3 パワースポットを守る敵を倒せ！

奥へ進むと地上への出口をキラキラ輝く何かがふさいでいる。これがパワースポットを守る敵。話しかけるときょだいアリと戦闘になるので、先に態勢を整えておこう。レベルは11くらいが目安だ。勝利して地上に出れば、1つめのメロディが手に入るぞ。



←パワースポットのパワーを吸い取った敵が道をふさいでいる。準備を整えて対決しよう！

BOSS きょだいアリ



HP	235	PP	102
EXP	685	$	150
グッズ	—		

HP回復グッズを多めに用意しておこう

PPを吸い取られるのでHP回復用に「ハンバーガー」を多めに用意。戦闘に入ったら、PPが続く限りネスの攻撃PKを連発し、PPが尽きたら通常攻撃にチェンジだ。相手は戦闘補助のPSIを使うが、ひるまず攻めろ！



←サイマグネットを使うのでHP回復グッズは必須！

4 ポリスマン5人＋署長と対決！

街に戻ると警官がおり、立ち入り禁止場所に入ったことを説教されて警察署に来るように言われる。署に行ってヒゲの署長と話すと、警官相手の5人抜きに挑戦させられるぞ。これに勝利すれば、ツーソンに続く道の封鎖が解除される。



5戦連戦に！

←署長と話してツーソンに行きたいと告げると、ポリスマン4人＋ストロング署長との5連戦に！

ポリスマン



HP	75	PP	0	EXP	86	$	18
グッズ	ハンバーガー						

はりてチョップがメインの攻撃。攻撃力自体はそれほど高くないが、やや素早いのでHPは早めの回復を心がけよう

BOSS ストロングしょちょう



HP	140	PP	0
EXP	492	$	159
グッズ	ゆでたまご		

サブミッションを警戒せよ！

通常攻撃はそれほど怖くないが、ときどき繰り出すサブミッションはかなり強力。レベル12でシールドαを覚えていたら活用しよう。

オネット⇔ツーソンの道



初登場敵データ オネット⇔ツーソンの道

ツーソンへの道はアリアリブラックのほかに、あるくキノコが初出現。ちょっぴり危険な胞子攻撃が厄介な相手だ。

あるくキノコ



HP	60	PP	0	EXP	95	$	15
グッズ	ケチャップ						

通常攻撃よりも、頭にキノコが生える特殊状態になってしまう胞子攻撃がイヤな敵。受けたらヒーラーのところへ急ごう



さらわれた仲間“ポーラ”を助け出せ!

冒険チャート

ツーソン

1 ヌスット広場のトンチキに勝つ P11

2 アップルキッドに食べ物と＄200を渡す P11

グレートフルテッドの谷

3 道をふさぐタコをチェックする P11

ツーソン

4 「タコけしマシン」を入手 P12

グレートフルテッドの谷

5 タコを消してハッピーハッピー村へ P12

ハッピーハッピー村

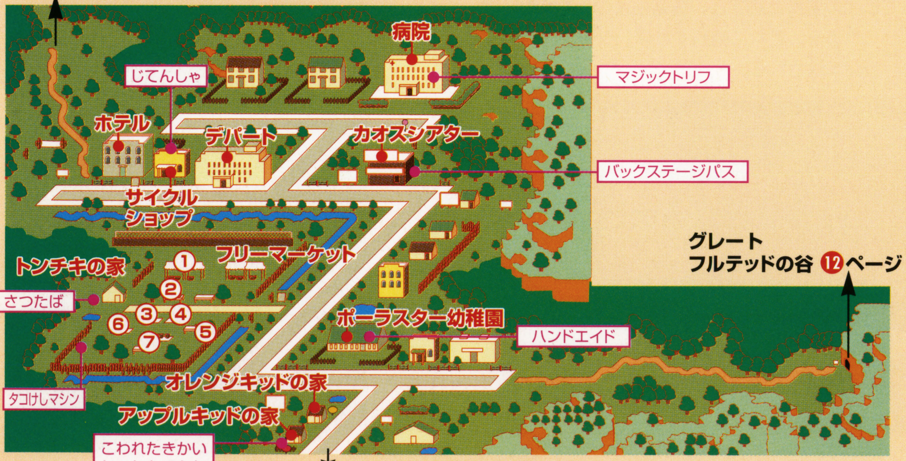
6 とらわれているポーラと話す
表でポーキーの放つ敵を倒す P13

7 カーペインターを倒す P13

8 ポーラを救出して仲間に P13

ツーソンに行けるようになってから自宅やホテルで眠ると、夢の中で誰かが語りかけてくる。それはポーラという女の子の助けを求める呼びかけだった。ツーソンでは超能力少女として有名なポーラという女の子が行方不明らしい。その彼女こそが夢で語りかけてくる1人めの仲間だ。街で情報を集めると、どうやら怪しいヤツらがさらっていったらしいのだが…。

ツーソン



デパート

2階		3階	
オレンジジュース	＄4	ふつうのバット	＄48
コーヒー	＄6	フライパン	＄56
ポテトフライ	＄8	スリングショット	＄89
ハンバーガー	＄14	やすもののうでわ	＄98
クッキー	＄7	やきゅうぼう	＄19
バターロール	＄12	リボン	＄89
スキップサンド	＄38	かぜぐすり	＄22
ラッキーサンド	＄128	ぬいぐるみ	＄178

ホテル

ホテル	一泊一人 ＄50

フリーマーケット①

ケチャップ	＄2	あおのり	＄2
こなざとう	＄3	タバスコ	＄3
チョコチップ	＄4	しお	＄2
コンデンスミルク	＄4		

フリーマーケット②

うみたてたまご	＄12

1 情報通のトンチキと勝負！

ヌスット広場のトンチキの家の前まで行くと、その本人がいきなり戦いを挑んでくる。勝利するとポーラについて知っている情報を教えてくれるぞ。何でもトンチキはグレートフルテッドの谷の小屋をデブの子供と青い服の怪しいヤツらに貸したらしい。ポーラをさらっていったのはその連中のようだ。



⬅屋根から飛び降りていきなり戦いを挑んでくるトンチキ。アブナイ人か？

BOSS トンチキさん



HP	182	PP	0
EXP	986	$	20
グッズ	—		

“眉間にシワを寄せている”すきに攻撃！

相手は攻撃よりも、眉間にシワを寄せて（屋根から飛び降りて足が痛いらしい）何もしてこないことのほうが多い。その間に攻撃すれば楽勝できるぞ。

初登場敵データ　ツーソン

ツーソンの敵は街の端で遭遇することが多い。姿は他の住人と同じだが、真っ青な顔色が目印だ。

こまったおじさん



HP	PP	EXP	$
99	0	130	32

グッズ　おとなのドリンク

よろよろしたり、ふらふらして攻撃してこないこともしばしば。くだをまいてガッツを下げてくる

ガミガミレディ



HP	PP	EXP	$
95	0	200	17

グッズ　ハンドバッグのベルト

買い物袋を振り回したり、にたにた笑う危険なおばさん。ガミガミとしかりつけられるとガッツが下がる

きままなにいさん



HP	PP	EXP	$
87	0	160	23

グッズ　ものさし

通常攻撃のほか、カッとなってオフェンスを上げたり、ハブラシで歯をピカピカに磨き、こちらの行動を封じる攻撃もしてくる

ジミなにいさん



HP	PP	EXP	$
73	0	146	9

グッズ　ハブラシ

スリークまで行った以降にツーソンに出現するようになる。普通にゲームを進めるとあまり会う機会のない、その存在がジミ

2 発明家アップルキッドの家を訪ねよう

ツーソンの南にあるアップルキッドの家へ行こう。彼は見た目はさえないが才能ある発明家。話しかけて、何でもいいので食べ物と200ドルの資金援助をしておこう。資金援助してから部屋のネズミと話すと「じゅしんでんわ」がもらえるぞ。



⬆援助金は200ドル。ちなみにゴミ箱の中には「こわれたきかい」がある

3 グレートフルテッドの谷にあるタコをチェック

アップルキッドに資金援助したら街の東の洞くつからグレートフルテッドの谷へ。谷を道なりに進むと、タコ型の鉄の塊が道をふさいでいる。このタコを調べたら来た道を戻ってツーソンまで帰ろう。するとアップルキッドから「タコけしマシン」が完成したという電話が入る。

⬇銀色に輝くタコが道をふさいでいる。これをチェックしてツーソンに戻ろう



フリーマーケット③

ディフェンススプレー	$500
さびのもと	$89
たびのおまもり	$60
どうのうでわ	$349
こわれたスプレー	$189
こわれたアイロン	$149

フリーマーケット④

どうぐやのかんばん	$100

フリーマーケット⑤

クッキー	$7
バターロール	$12
スキップサンド	$38
ラッキーサンド	$128
オレンジジュース	$4
コーヒー	$6

フリーマーケット⑥

ものさし	$2

フリーマーケット⑦

バナナ	$5

4 「タコけしマシン」をもらおう

アップルキッドからの電話を受けたら、ヌスット広場の南西へ。アップルキッドと話すと「タコけしマシン」をくれるぞ。これでグレートフルテッドの谷を進めるようになる。ハッピーハッピー村までの道のりは長いので、回復グッズを十分に用意して向かおう。



➡タコの形をしたものを一瞬にして消し去るらしい。ある意味、恐ろしいマシン

5 谷を抜けてハッピーハッピー村へ

グレートフルテッドの谷に進んだら「タコけしマシン」でタコを消して先へ進もう。南西の橋は壊されているため、北西の橋を渡って山道を抜けて南に進み、さらに南東の橋を渡って東の洞くつを目指すことに。マジックバタフライでPPを回復させせつつ進もう。



➡途中の3～4カ所にマジックバタフライがいる。触ってHPとPPを回復だ

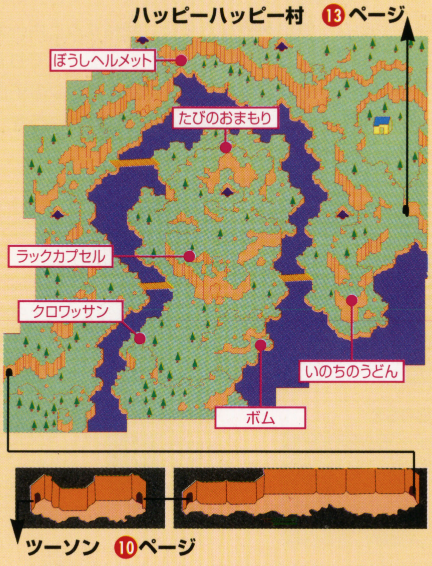
ワンポイントチェック キノコは女の子に売っちゃおう

ツーソンからグレートフルテッドの谷に入ってすぐのところにキノコ狩りをしている女の子がいる。敵の攻撃でキノコが生えていたら彼女と話そう。ヒーラーと同様、50ドルでキノコを買ってくれる。



⬅あるくキノコの胞子攻撃にやられていたら、この女の子と話そう

グレートフルテッドの谷



初登場敵データ グレートフルテッドの谷

スターマンのむすこ以来のギーグの手先が敵として出現する。でも、一番の要注意はだいウッドーだ。



あるくめ

HP	79	PP	9	EXP	133	$	13
グッズ	クロワッサン						

サイマグネットやライフアップを使うので、真っ先に倒したい敵。種をまいて仲間を増やそうとする



ひとくちユーホー

HP	82	PP	0	EXP	223	$	14
グッズ	スキップサンド						

ビームを放って攻撃してくる。フィールド上では動きが素早いので後ろをとられないように気をつけよう



だいウッドー

HP	145	PP	41	EXP	356	$	29
グッズ	サイコキャラメル						

攻撃力が高い強敵。倒すと燃え上がって大ダメージを受けるので必ず最後に倒そう。PKファイヤーが弱点

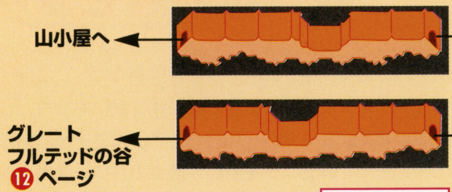


クルーン

HP	113	PP	17	EXP	297	$	21
グッズ	メテオニウム						

通常攻撃のほか、ねびえビームでかぜの特殊状態を狙ってくる。ヒーリングαで回復しよう

ハッピーハッピー村





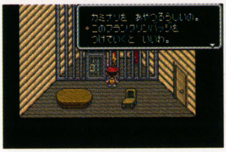
宿泊所	一泊一人 $50

ドラッグストア			
いいバット	$98	すっきりハーブ	$80
フライパン	$56	クロワッサン	$18
どうのうでわ	$349	スキップサンド	$38
ホームズキャップ	$59	ラッキーサンド	$128
リボン	$89	オレンジジュース	$4
かぜぐすり	$22	コーヒー	$6

6 町の北から山小屋へ行こう

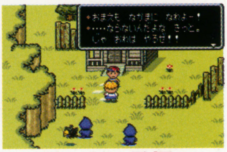
ハッピーハッピー村に着いたら、街の北の洞くつを抜けて山小屋へ。牢屋にとらわれているポーラと話すと、ハッピーハッピー教の教祖に対抗できる「フランクリンバッジ」をくれる。これを受け取って表に出るとポーキーがおり、ザコ敵を放ってくるぞ。

フランクリンバッジ



⬆教祖を倒すには必須のグッズだ

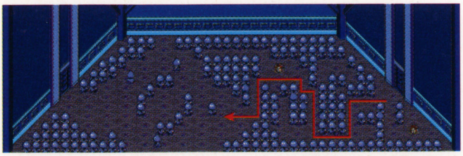
⬇敵として立ちはだかるポーキー



ポーキー登場!

7 教祖のカーペインターを倒せ!

村中央の教団本部へ入ろう。大部屋は下の画面写真を参考に信者に話しかけていけば抜けられる。奥に進むと教祖のカーペインターがいる。彼を倒して正気に戻せば、山小屋の牢屋を開けるカギが手に入る。



BOSS カーペインターさん



HP	262	PP	70
EXP	1412	$	195
グッズ	—		

フランクリンバッジでカミナリを反射!

「フランクリンバッジ」を持っていれば相手のカミナリ攻撃を反射できるので安心。通常攻撃によるダメージを回復させせつつ攻撃していけばいい。

8 カギを開けてポーラを救出

カーペインターを倒して「ろうやのカギ」を手に入れたら、再び山小屋へ向かおう。牢屋の扉の前で「ろうやのカギ」を使えば、ついにポーラを救出できる。ポーラは攻撃系のPKが得意。レベルを上げれば頼もしい味方になってくれるぞ。



➡「ろうやのカギ」を使って扉を開けよう。感動の瞬間だ

初登場敵データ ハッピーハッピー村

村ではハッピーハッピー教の信者が敵として出現。山小屋付近ではにくいカラスも出現する。

らんぼうなしんじゃ



HP	94	PP	0	EXP	353	$	33
グッズ	サイコキャラメル						

ペンキを塗って攻撃してくる。弱いわりにもらえる経験値が多めなのでレベル上げにうってつけ。サイコキャラメルも魅力だ

メロディを手に入れてスリークへ旅立とう

冒険チャート

リリパットステップ

1 きょだいモグラを倒してメロディ2入手 P14

ツーソン

2 トンチキと話して「さつたば」を入手 P15

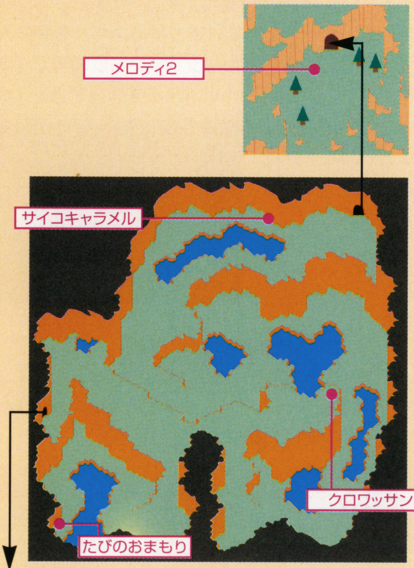
3 「バックステージパス」入手
トンズラブラザーズのステージを見る
シアターの支配人に「さつたば」を渡す
トラベリングバスでスリークへ P15

ポーラを救出してハッピーハッピー村に戻ったら、店でポーラの装備を整えよう。ハッピーハッピー村の人たちも正気に戻り、宿泊所もタダになるので利用しよう。準備が整ったら、村の北東の洞くつからリリパットステップへ進むのだ。



←前はお金を取られた宿泊所も、タダで泊まれるぞ

リリパットステップ



ハッピーハッピー村 13ページ

1 2つめのパワースポットへ！

リリパットステップを守る敵はきょだいモグラ。レベルはネスは21、ポーラは13くらいまで上げておきたい。きょだいモグラを倒して地上のパワースポットにたどり着けば、2つめのメロディが手に入る。



←道をふさぐ敵。ジャイアントステップと同様、話しかけると戦闘に突入するぞ

BOSS きょだいモグラ



HP	498	PP	161
EXP	5791	$	400
グッズ	—		

パラライシスでマヒを狙おう！

戦闘に入ったらシールドでネスとポーラの防御力をアップし、パラライシスでマヒを狙おう。マヒさせれば、あとは通常攻撃だけで楽に倒せるぞ。

初登場敵データ　リリパットステップ

敵は見た目から想像するより強い。ポーラはレベルが上がるまで、ガードさせて戦っていこう。

わるぶるモグラ



HP	PP	EXP	$
103	0	456	36

グッズ　クロワッサン

ツメによる攻撃がなかなか強力。ときどき立場を考えて勝手に混乱してしまうが、油断は禁物だ

こうもりさん



HP	PP	EXP	$
86	0	304	30

グッズ　タバスコ

立場を考えて自分で混乱することが多い。素早いため後攻を覚悟して戦おう。仲間を呼ぶので優先的に倒したい

かいりきベア



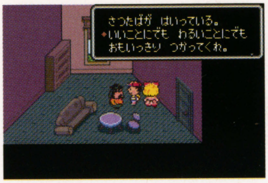
HP	PP	EXP	$
167	0	609	49

グッズ　ぬいぐるみ

名前の通り、攻撃力がかなり高い強敵。PKフリーズで大きなダメージが狙えるので、速攻で倒してしまおう

2 トンチキに会いに行こう

2つめのメロディを入手したら、グレートフルテッドの谷を通ってツーソンまで戻ろう。壊れていた橋は修理されており、そこを通れば近道だ。ツーソンに着いたらトンチキに会って「さつたば」を受け取ろう。

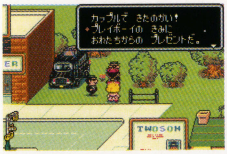


さつたば!

⬅前にトンチキに言われたとおり会いに行くと、「さつたば」をくれる

3 借金地獄のトンズラを解放

カオスシアターではトンズラブラザーズのステージが大人気。だが、実は彼らはニセの契約書で借金地獄に陥っており、他の街へ行きたくても行けない状態なのだ。そこでトンチキにもらった「さつたば」で借金を肩代わりしてあげよう。そうすればオバケも逃げ出す彼らのトラベリングバスで、スリークまで行ける。



⬆ポーラを連れて話しかけると、「バックステージパス」をくれる

⬇シアターに入ったら会場左の女の子と話して楽屋へ行こう





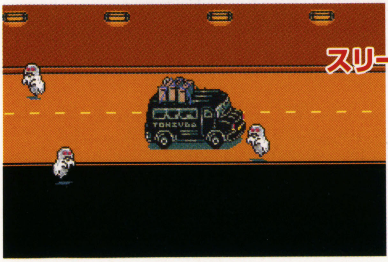
トンズラ オンステージ!

⬅トンズラたちの話を聞いて会場に戻るとステージがスタート。しばし楽しもう



さつたばで借金返済!

➡ステージ終了後、支配人のそばで「さつたば」を使おう。これでトンズラたちは自由だ

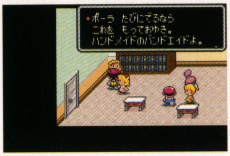


いざ、スリークへ!

⬅トンズラたちのバスでスリークへ。音楽でにぎやかなバスに、オバケも引き返していく

ワンポイントチェック 「ハンドエイド」をもらおう

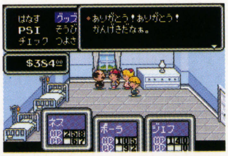
ポーラを救出したのちにポーラスター幼稚園に行ってみよう。ポーラのママと話すと、HPを完全回復させる「ハンドエイド」がもらえる。レベルが上がってHPが高くなるほど重宝するぞ。



➡ポーラママお手製の「ハンドエイド」。戦闘でここぞというときに使いたい

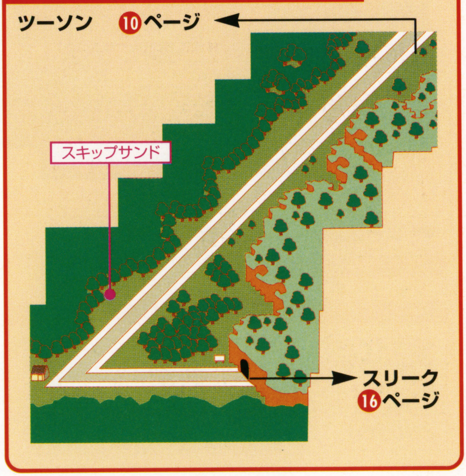
ワンポイントチェック 「たいしたことないもの」で…

スリークの病院2階の部屋の引き出しを調べると「たいしたことないもの」が手に入る。これをツーソンの病院の2階の部屋にいるおじさんに渡すと、とても喜んで「マジックトリフ」をくれる。



⬅「たいしたことないもの」なのに、おじさんはとっても喜んでくれるのだ

ツーソン⇔スリークの道





北の国から駆けつけるジェフと合流

冒険チャート

スリーク

1 ゾンビ対策本部でゾンビの話を聞く
墓地の見張りゾンビに話しかける P17

2 怪しい女性を追ってホテルへ
とらわれの身となりジェフを呼ぶ P17

ウィンターズ

3 ガウスから「ロッカーのカギ」入手
1Fの部屋のロッカーにカギを使う
ガウスから「ちょっとカギマシン」入手
ロッカーのグッズを取って宿舎を出る P18

4 「フーセンガム」を買う
サルと話して連れていく P18

5 ウォッチング隊のテントで寝る
タッシーに乗って対岸へ渡る P18

6 低予算ダンジョンを抜ける
レイニーサークルの洞くつを抜ける P19

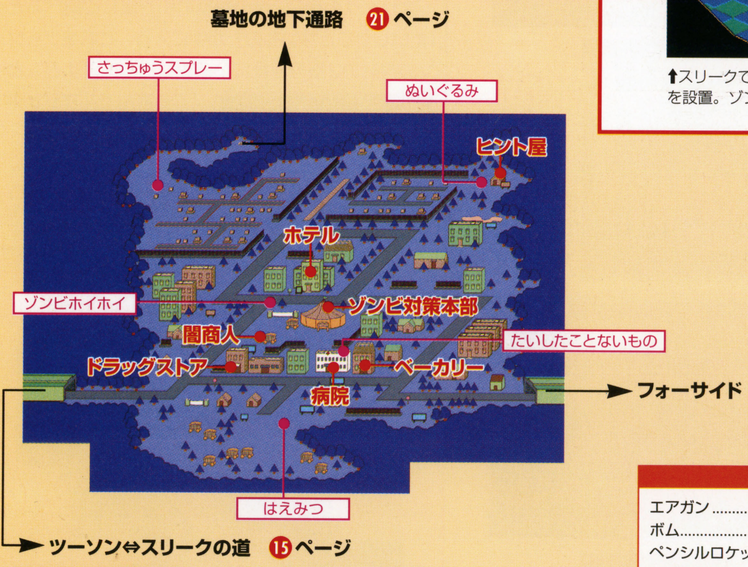
7 アンドーナッツ博士と話す P19

スリークではゾンビがはびこり、住民は不安な日々を過ごしている。この街ではネスとポーラに絶体絶命の危機が訪れ、途中でプレイキャラがジェフにチェンジ。ウィンターズからスリークへ向かうことになる。



⬆スリークでは住民たちがゾンビ対策本部を設置。ゾンビの対応策を検討中だ

スリーク



ホテル	一泊 一人 $60

闇商人	
エアガン	$215
ボム	$17
ペンシルロケット	$29
さびのもと	$89

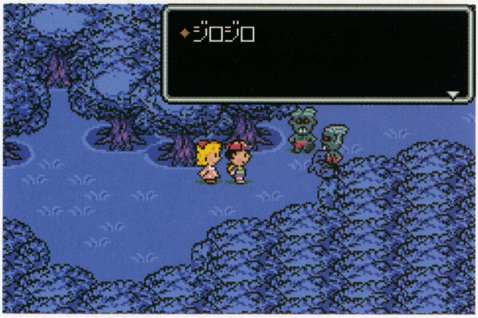
ドラッグストア			
とてもいいバット	$399	かぜぐすり	$22
あつめのフライパン	$198	けっせい	$58
ぼうしヘルメット	$298	すっきりハーブ	$80
さっちゅうスプレー	$19	ハブラシ	$3
どうのうでわ	$349	カロリーブロック	$18

ベーカリー			
クッキー	$7	ラッキーサンド	$128
バターロール	$12	オレンジジュース	$4
クロワッサン	$18	コーヒー	$6
スキップサンド	$38		

1 墓地北西のゾンビをチェック

スリークでトンズラブラザーズたちと別れたら、街の中央にある大きなテントに行こう。そこがゾンビ対策本部となっており、住民たちがゾンビを何とかしようと頭を悩ませている。話をひと通り聞いたら、街の北西にある墓地へ行ってみよう。墓地の北のほうに行くと地下への入口らしきものが見つかるが、周りはゾンビたちが見張っていて近づけなくなっているぞ。

⬇墓地の北。地下への入口の周りをゾンビたちがガードしている。近づいてジロジロ見られたら、ひとまず引き返そう



2 街をうろつく怪しい女を追え

墓地の見張りゾンビたちを調べたあと、ホテルの前へ行くと、サングラスをした怪しげな女がいる。近づくとホテルに入っていくので、あとを追おう。だが、女が入った部屋に足を踏み入れると、ゾンビたちが待ち構えていて地下に閉じこめられてしまう。出口らしき扉を調べるとポーラがテレパシーで次の仲間に助けを求め、プレイキャラがジェフにチェンジする。



⬆ホテルの前に何やら怪しげな女がポツンと立っている。結局はゾンビにつかまってしまうことになるが、女の後をつけていこう

初登場敵データ スリーク

スリークでは下の左列の4種類が街中に、右列の4種類が墓地に出現する。カビクサイマンやちょっとくさゴーストは、フィールド上でゴミ箱の形をしているので、だまされないように気をつけよう。墓地に出現する敵は手強いので、まずは街中の敵と戦って1〜2レベルくらい上げておくといいだろう。

おちゃめなサムくん



HP	PP	EXP	$
161	55	712	48

グッズ　すっきりハーブ

ライフアップαを使うので、他の敵と一緒に出てきたら優先して倒そう。1匹で出たときは怖くない相手だ

かわいいトムくん



HP	PP	EXP	$
133	16	520	45

グッズ　チョコチップ

通常攻撃がメイン。攻撃力はそれほど高くなく、ふらふらして攻撃してこないことも多いのであまり警戒しなくていい敵

ゾンビドッグ



HP	PP	EXP	$
210	0	1354	54

グッズ　ペンシルロケット

街中では最強の敵。攻撃力が非常に高いのでシールドで防御力を上げるのも手。毒の追加効果を持つ攻撃も仕掛けてくる

ハロウィーンやろう



HP	PP	EXP	$
142	0	570	47

グッズ　ボム

カボチャをかぶっているだけに（？）カボチャの種をぶつけて攻撃してくる。攻撃力はやや高く、あなどれない

よくないハエ



HP	PP	EXP	$
100	0	415	26

グッズ　ゆでたまご

きたないことばを投げつけてガッツを下げてくるほか、仲間を呼ぶ。さっちゅうスプレーが効果的だ

とりつきゾンビ



HP	PP	EXP	$
176	0	950	81

グッズ　うらカンポー

おうえんを呼ぶイヤな敵。とりつかれるとミニミニユーレイに攻撃されたり体が固まるので、弱点のPKフリーズで速攻で倒そう

カビクサイマン



HP	PP	EXP	$
203	0	830	53

グッズ　クロワッサン

カビの胞子をまき散らして攻撃してくる。胞子にやられると涙が止まらなくなり、通常攻撃の命中率が極端に下がるので要注意

ちょっとくさゴースト



HP	PP	EXP	$
194	50	606	71

グッズ　こわれたアイロン

防御力がやや高いので、ポーラはPSIで攻撃したほうがいい。とくにPKフリーズがよく効くのでガンガン繰り出していこう

3 装備を整えて寄宿舎を出発

ジェフになったら、ロッカールームのグッズを取りに行こう。「ロッカーのカギ」はガウス先輩がくれるが、ロッカーに使ってみると役に立たないことがわかる。改めて先輩と話すと「ちょっとカギマシン」をくれるので、それでロッカーを開けて装備を整えよう。外に出たらトニーを踏み台に門を越えるのだ。



←ロッカーを開けて「バンバンガン」「ホームズキャップ」「こわれたスプレー」を手に入れよう

4 バルーンモンキーを連れていく

寄宿舎の門を越えたら、すぐそばにあるドラッグストアに入ろう。ジェフは所持金2ドルで「キャッシュカード」も持っていないため、店の売り物は高くて何も買えないが、おばさんから1ドルでフーセンガムを買おう。すると、おまけでバルーンモンキーをくれる。



➡おばさんからサルのおまけつきでフーセンガムを購入。1ドルなら持っている

5 岬からタッシーに乗ろう！

道なりに南へ進み、タッシーウォッチング隊がキャンプを張っている場所まで行こう。湖畔の一番西のテントでシチューを食べて一晩寝ると、辺りに風が吹き始める。湖畔の岬に立つとバルーンモンキーがタッシーを操り、背中に乗って向こう岸まで渡れるぞ。



←風が吹き始めたら岬に立とう。バルーンモンキーがタッシーを呼び寄せてくれるぞ！

ウィンターズ



初登場敵データ

ウィンターズ

にくいカラス、おんしらずなイヌのほか、あばれゴートが初登場。南部にはビッグフッドが出現する。



あばれゴート

HP	PP	EXP	$
45	0	20	9

グッズ：しお

突進攻撃が強力。HPが少ないと一撃で気絶させせられることも少なくない。戦闘になったら逃げるのも手だ



ビッグフット

HP	PP	EXP	$
314	0	618	17

グッズ：ダブルバーガー／えんそくランチ

見た目の通り、一撃の攻撃力がかなり高い。ジェフ１人のときに戦うのは危険なのでかわしていこう

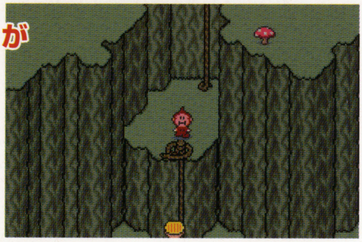
6 2つのダンジョンを通過

タス湖を渡ったら2つの洞くつを抜けよう。1つめは低予算ダンジョン。2つめはレイニーサークルの洞くつだ。低予算ダンジョンの出口付近には電話があるほか、表にいるブリック・ロードと話すと体力を回復してくれるので利用しておこう。また、レイニーサークルの洞くつでは、バルーンモンキーに崖上のロープを降ろしてもらえば先へ進める。



電話もあるぞ

←敵の攻撃で気絶することも多いので、低予算ダンジョンの電話で必ずセーブ



モンキーが活躍！

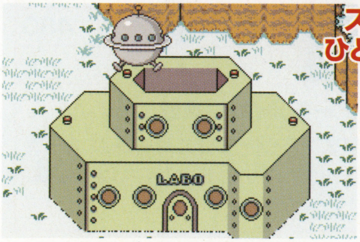
➡レイニーサークルの洞くつでは崖に接して「フーセンガム」を使おう。モンキーがロープを降ろしてくれる

7 スカイウォーカーでスリークへ！

洞くつを抜けたらアンドーナッツ博士の研究所へ。2階で「こわれたすいどうかん」を入手し、1階のエナジーマシンで体力を回復したら博士と話そう。博士はジェフの父親で天才科学者。スカイウォーカーを貸してくれるので、これに乗ってスリークまで飛ぼう。



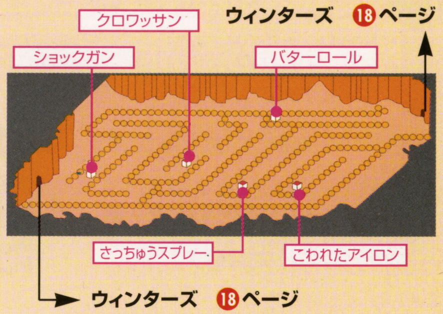
➡博士の研究所の2階のプレゼント箱には「こわれたすいどうかん」が入っている



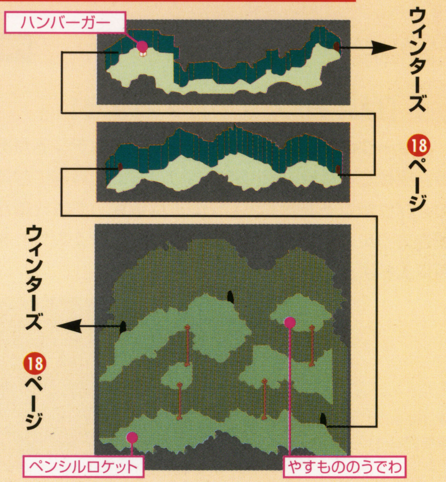
スリークへひとっ飛び！

←スカイウォーカーに乗ると、研究所の屋根から出てスリークまで一気に空を飛んでいけるぞ！

低予算ダンジョン



レイニーサークルの洞くつ



初登場敵データ

低予算ダンジョン

ぐれたネズミのほかに2種類の敵が初登場。強くはないがスマッシュ攻撃される確率が高い。



つっぱりダック

HP	PP	EXP	$
51	0	41	12

グッズ：うみたてたまご

PPを削る攻撃やPSIを封じる攻撃を仕掛けてくるが、ジェフはPPを持っていないので怖くない



オレナンカドーセ

HP	PP	EXP	$
38	0	17	11

グッズ：クッキー

ジェフのレベルが低いうちはこれでもやや手強い敵だ。放っておくと仲間を呼ぶので早めに倒してしまおう



ゾンビたちを操るゲップーを打ち倒せ!

冒険チャート

スリーク

1 ばけテントを倒して「はえみつ」入手 P20

2 宅配で「ゾンビホイホイ」入手
「ゾンビホイホイ」でゾンビを一掃 P20

3 サターンバレーを目指す P21

サターンバレー

4 どせいさんから秘密の合言葉を聞く
滝の裏からゲップーの秘密基地へ P21

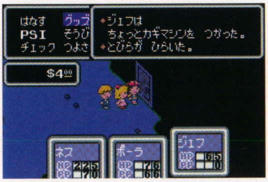
ゲップーの秘密基地

5 ゲップーを倒してサターンバレーへ P22

ミルキーウェル

6 ちょうねんじゅのめを倒してメロディ3入手 P23

ジェフの乗ったスカイウォーカーはスリークの墓地に墜落するが、そこはネスとポーラがとらえられていた場所。無事に3人は合流することになる。ジェフの「ちょっとカギマシン」で扉を開けて地上に出たら、今度はこちらが攻める番。ゾンビたちに反撃開始だ。



←扉に「ちょっとカギマシン」を使ってカギを開け、地上に出よう

1 「はえみつ」を手に入れよう!

スリークの南に以前にはなかった大きなテントがある。実はこれは敵。近づくとばけテントと戦闘になるぞ。ばけテントを倒すと、テントは消滅してゴミ箱が置き去りにされる。中をチェックして「はえみつ」を手に入れよう。



➡ばけテントを倒すとゴミ箱を置いてゾンビが逃走。中には「はえみつ」が!

2 「ゾンビホイホイ」でゾンビを捕獲

「はえみつ」入手後、しばらく街をうろつくとアップルキッドから電話がかかってくる。今度は「ゾンビホイホイ」ができたらしい。その場で待つとマッハピザが届けてくれるので、ゾンビ対策本部のテントの中で使ってワナを仕掛けよう。あとは一晩寝れば…。



←「ゾンビホイホイ」を仕掛けた翌日、街中のゾンビがテント内に張りつくぞ!

BOSS ばけテント



HP	579	PP	56
EXP	5500	$	407
グッズ	—		

弱点の炎の攻撃で攻めよう!

ネスとジェフは武器で、ポーラは弱点のPKファイヤーで攻撃。「はえみつ」を噴き出して行動不能を狙ってくるが、対象は1人なので怖くない。

3 墓地の地下へと進んでいこう

「ゾンビホイホイ」を使って街中のゾンビたちを一掃すると、墓地の地下への入口をふさいでいた見張りゾンビたちもいなくなる。各自の装備やHP回復用のグッズなど準備を万全にしたら、そこから墓地の地下通路に入り、グレープフルーツの滝を抜けてサターンバレーを目指そう。地下通路の出口ではオエップと戦闘になるので、手前でHPを回復しておこう。

BOSS オエップ

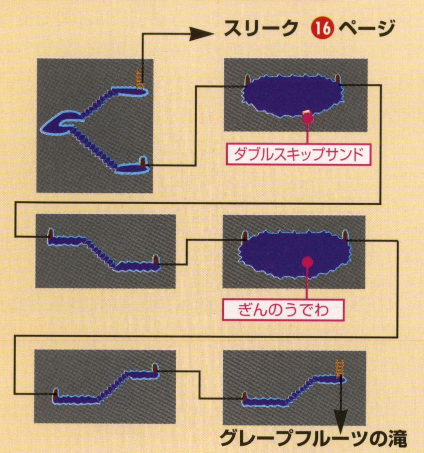


HP	616	PP	0
EXP	7521	$	460
グッズ	—		

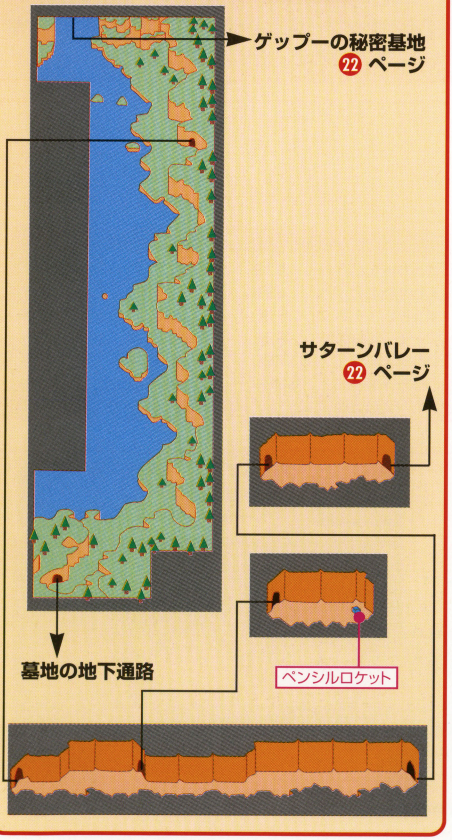
PKファイアーをメインに攻撃!

オエップはPKファイヤーがよく効くので、ポーラの攻撃をメインに戦っていこう。ジェフは通常攻撃。ネスは回復役を務めよう。

墓地の地下通路



グレープフルーツの滝



初登場敵データ 墓地の地下通路

墓地の地下通路ではアーバンゾンビが初登場となる強敵。スリークに出現したゾンビドッグやよくないハエ、とりつきゾンビも出現するのでポーラのPK攻撃を活用しよう。ミニミニユーレイにとりつかれたら、一度引き返してヒーラーにお払いしてもらうのも手だ。



アーバンゾンビ

HP	PP	EXP	$
171	0	700	58

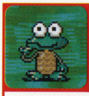
グッズ　ハンバーガー

攻撃力が高く、冷たい手で行動不能を狙ってくる。ゾンビドッグとセットで出現したときは要注意。PKファイヤーで攻めよう

初登場敵データ グレープフルーツの滝

出現する敵のうち5種類が初登場となる。今までの敵よりHPや攻撃力が高いが、PKフリーズが弱点となる敵が多いのでそこを突いていこう。

アリアリレッドやあれはフィールド上ではかなり小さいうえに動きが素早いので、見落として後ろを取られないように気をつけたい。



アーマーガエル

HP	PP	EXP	$
202	0	1566	77

グッズ　こわれたスプレー

防御力が高く、通常攻撃ではあまりダメージを見込めないが、PKフリーズなら大ダメージを狙える。βなら一撃で倒せるぞ



どろつきゾンビ

HP	PP	EXP	$
171	0	700	58

グッズ　スキップサンド

アーバンゾンビとほぼ同等の能力を持つ。弱点も同じでPKファイヤーやPKフラッシュに弱い



アリアリレッド

HP	PP	EXP	$
112	30	1175	35

グッズ　こなざとう

ディフェンスダウンαを使うほか、おうえんを呼ぶ。アリアリブラックより攻撃力がかなり上なので1匹ずつ確実に倒そう



プレーンわに

HP	PP	EXP	$
234	0	1928	62

グッズ　メテオニウム

かみつきやしっぽによる攻撃が強力。とくににじりよってからの攻撃は怖いので弱点のPKフリーズで速攻を狙おう



あれ

HP	PP	EXP	$
209	0	1757	80

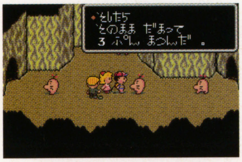
グッズ　うらカンポー

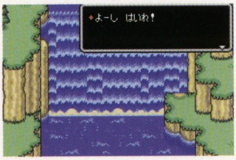
ひどい臭いでオフェンスを下げてくるほか、羽根を広げて行動不能を狙う。だが単独でしか出現しないので複数で戦えば怖くない

4 合言葉でゲップーの秘密基地へ

サターンバレーでは洞くつにいるどせいさんからゲップーの秘密基地に入る合言葉を聞こう。店で装備を一新したら、グレープフルーツの滝から秘密基地へ。

⬇洞くつのどせいさん。3分間待つのが合言葉らしい





⬆滝の裏にゲップーの秘密基地の入口が。ここで3分待てば中に入れる

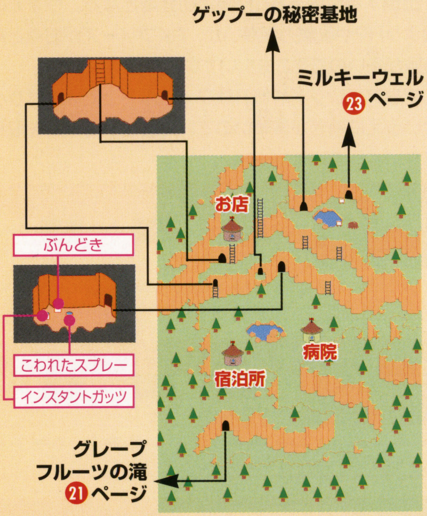
5 ギーグの手先、ゲップーを倒せ!

秘密基地では「はえみつ」が必須になるので持っていこう。グッズのある部屋には必ず敵がいるので注意するように。一番奥の部屋にゾンビたちを操っている張本人、ゲップーがいる。話しかけて対決しよう!



➡ゲップーは普通に戦うと勝ち目はないが、「はえみつ」があれば怖くない!

サターンバレー



BOSS ゲップー



HP	650	PP	0
EXP	12509	$	664
グッズ	—		

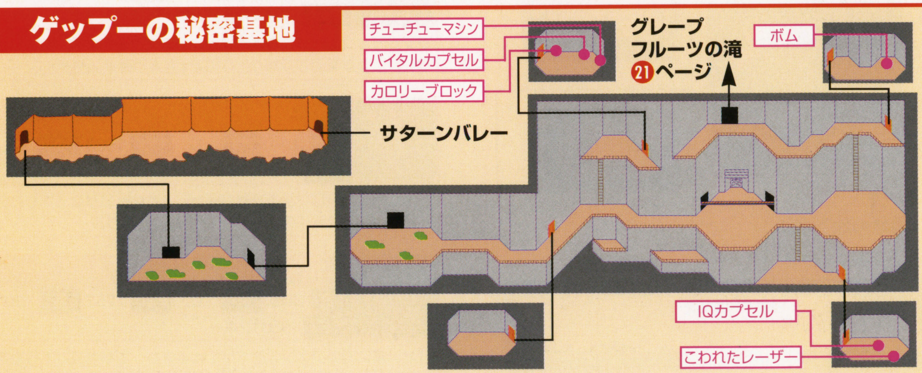
「はえみつ」を使って動きを封じろ!

戦闘に入ったら真っ先に「はえみつ」を使おう。するとゲップーが「はえみつ」に夢中になり、攻撃してこなくなるぞ。後はガンガン攻めれば楽勝だ!

お店

さっちゅうスプレー	$19	えはがき	$2
くわがたむし	$8	スーパースリング	$449
すっきりハーブ	$80	たびのおまもり	$60
アーモンドもなか	$22	おおきなおまもり	$400
いのちのつのぶえ	$1780	ぎんのうでわ	$599
うらカンポー	$380	まっかなリボン	$179

ゲップーの秘密基地



6 3つめのメロディを入手

ゲップーを倒して奥の通路に進むとサターンバレーの北側に出る。そこから北の洞くつに進み、ミルキーウェルで3つめのメロディを手に入れよう。パワースポットを守るちょうねんじゅのめを倒すのだ！



←ちょうねんじゅのめを倒せば、パワースポットで3つめのメロディが手に入る

BOSS ちょうねんじゅのめ

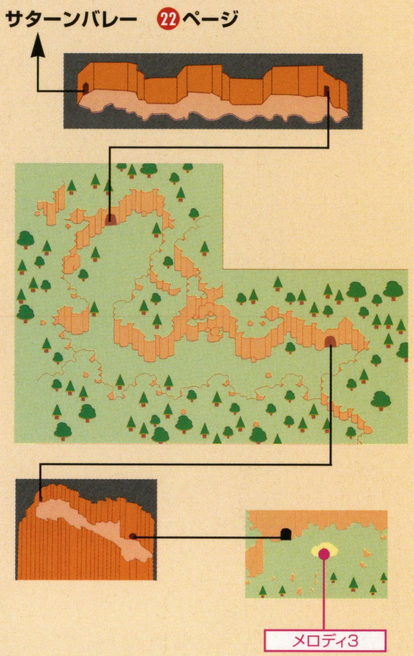


HP	1048	PP	240
EXP	30303	$	1358
グッズ	—		

“木”だけにPKファイアーがよく効く

一緒に出現するあるくめ2匹を先に倒そう。相手はPKファイヤーが弱点。ジェフの「ペンシルロケット5」があれば、ここで使っていこう。

ミルキーウェル



初登場敵データ ゲップーの秘密基地

どろつきゾンビのほか、3種類の敵が初登場。ぐちゃぐちゃやけっこうわるいハエは少々厄介だが、大量に出現するデヘラーはレベルアップのカモにできる。



デヘラー

HP	PP	EXP	$
120	10	1311	93

グッズ サイコキャラメル

通常攻撃メインの敵。ブレインショックなどのPSIも使ってくるが、ほとんど効くことはないので恐れるに足らず



ぐちゃぐちゃ

HP	PP	EXP	$
224	0	1978	124

グッズ ボム

涙が止まらなくなるくさいいきがイヤな敵。だがパラライシスでマヒさせてしまえば安全に戦えるぞ



けっこうわるいハエ

HP	PP	EXP	$
141	0	1116	84

グッズ ピザ

よくないハエより1ランク強い。攻撃力も高めなのでレベルが低いうちは要注意。きたないことばでガッツ低下を狙ってくる

初登場敵データ ミルーキーウェル

ミルキーウェルではキノコ系とあるくめ系のやや強い敵に注意したい。3種類ともPKファイヤーが共通の弱点となっているぞ。



つよいあるくめ

HP	PP	EXP	$
179	13	1865	119

グッズ あおのり

あるくめと同様、ライフアップαによる回復や種をまいて仲間を増やす。PKファイヤーのほか、フリーズやパラライシスも有効



いけないキノコ

HP	PP	EXP	$
157	0	1492	95

グッズ さびのもと

あるくキノコよりHPも攻撃力も大幅に高い。PKファイヤーやフリーズで速攻で倒すか、ブレインショックで混乱させてもいい



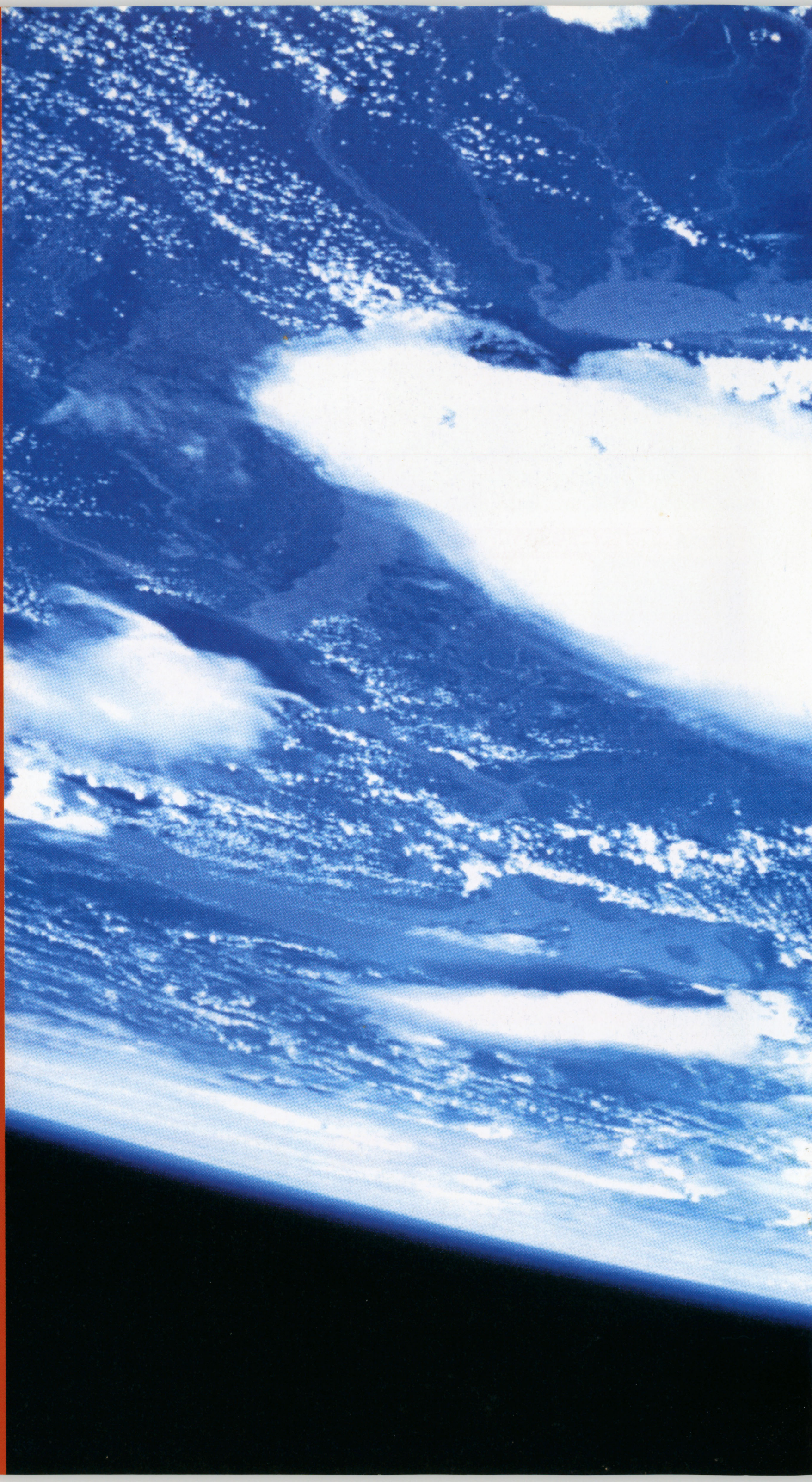
ランブーブ

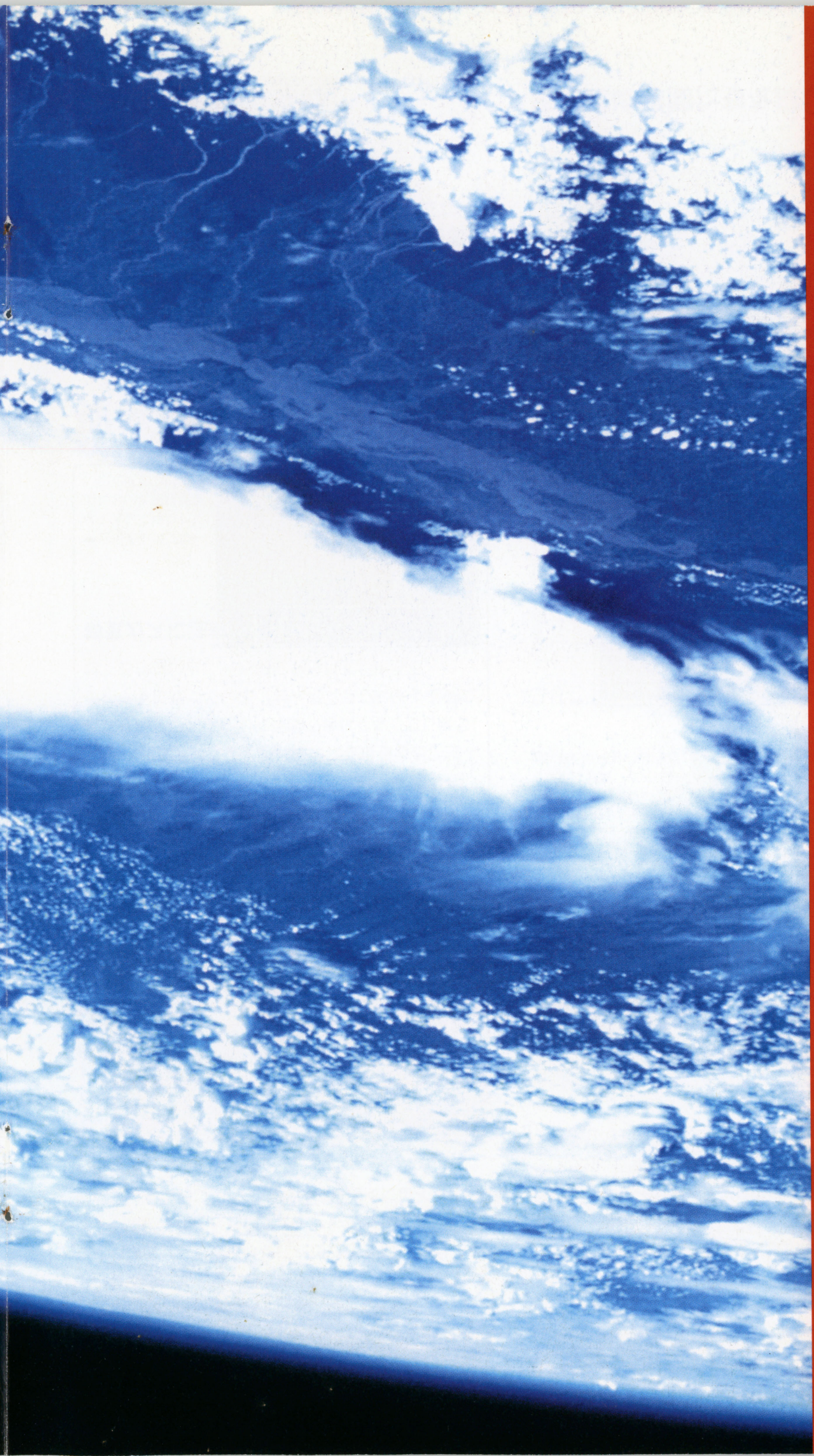
HP	PP	EXP	$
232	42	2486	158

グッズ えんそくランチ

眠りを誘う香りが注意すべき攻撃。他の敵と一緒に現れたら、弱点のPKファイヤーを含め、攻撃を集中させて優先的に倒そう

MOTHER® 2
ギーグの逆襲





MOTHER®

3 最上階でロケット発射!

ダンカン工場の最上階の奥の部屋に行くと、ロケットの発射台が並んでいるところがある。発射台をチェックすればロケットを飛ばすことができるぞ。ただし、ロイドが意識不明のときはチェックしても飛ばすことができない。ダンカン工場での戦闘ではとくにロイドのHPに気を使うようにしよう。

ロケットの発射台をチェック!

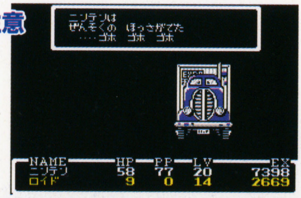


⬆発射台の上に1つだけ残っているロケットをチェック。ロイドが意識不明になっていたらいったん町へ戻ろう

ワンポイントチェック ぜんそくスプレーは必需品

マッドトラックなどの排気ガスを食らうと、主人公はぜん息の発作が出て行動できなくなってしまう。デパートに売っている「ぜんそくスプレー」を持たせておかないと、一方的にやられてしまうぞ。

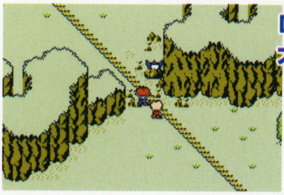
排気ガスに注意



➡ぜんそくスプレーは主人公に持たせておかないと意味がないので気をつけよう

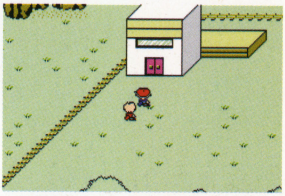
4 サンタクロース駅で列車に乗ろう

工場を出たら、さっそく大岩のあったところへ行ってみよう。岩がロケットで壊され、線路の先へ行けるようになっているはずだ。そのまま線路に沿って進めばサンタクロース駅にたどり着ける。この駅から列車に乗って行けるのはレインディア、ハロウィーン、スノーマンの3つの町。列車に乗るには当然運賃がいるので、お金を引き出しておくのを忘れずに。



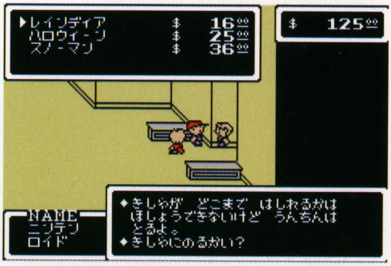
ロケットが大岩に命中!

⬅運良く(?)ロケットが岩に命中して粉々になっている。これで先に進めるようになったぞ



➡線路を歩いていけば、ほどなくしてサンタクロース駅に到着。すでに鉄道は復旧しているようだ

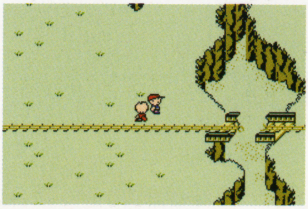
パラダイス鉄道が利用可能に



➡「どこまで走れるかは保障できないけど」といささか頼りないが、電車はちゃんと駅まで行くので心配ないぞ

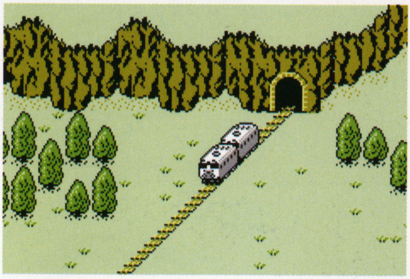
列車に乗って新しい冒険の舞台へ出かけよう!

列車に乗れば、敵がうようよいたトンネル内もあっという間に抜けられ、いろいろな町へ行けるようになる。行動範囲が大きく広がって戸惑うかもしれないが、まずは行けるところすべてに足を伸ばしてみよう。



行動範囲が大幅に広がる!

⬅サンタクロース駅の東にも道がある。この先にはいったい何があるのだろう



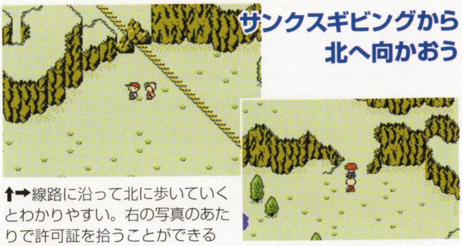
⬅列車の旅はとっても快適。遠い町へも敵に出会うことなく移動できるのだ

まだ見ぬ仲間たちを探しに行こう!

1 山道の途中で通行許可証入手

ダンカン工場は、サンクスギビングの北側のちょうど線路が大岩でふさがれているポイントから、西に進んだ山道を抜けたところにある。この山道の途中で、ダンカン工場の社員が落とした通行許可証を手に入れることができるぞ。荷物がいっぱいだと拾うことができないので、アイテムは整理しておこう。

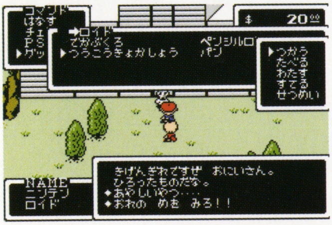
サンクスギビングから北へ向かおう



⬆➡線路に沿って北に歩いていくとわかりやすい。右の写真のあたりで許可証を拾うことができる

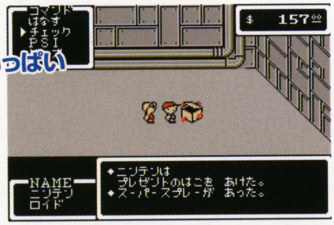
2 門番を倒して工場へ潜入

工場の入口には番犬がいる。先ほど拾った通行許可証を「つかう」で見せればいいのだが、この許可証は実は期限切れ。それを知った番犬が襲いかかってくるが、ここまで来た主人公たちには強敵ではないはず。さっさと倒して中に入り、工場内を探索しよう。



⬅番犬の正体は、実はただの野良犬。いいかげんなセキュリティだ…

工場内にはアイテムもいっぱい



➡スーパースプレー、フランクリンッジは忘れずに取っておきたい

ワンポイントチェック

ピンチの時はパンくずでワープ

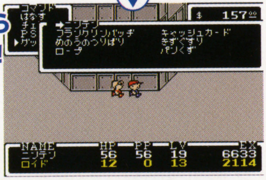
使った場所にどこでもワープできる便利なアイテム「パンくず」。このパンくずは人数分持つことができるので、ロイドが仲間に加わることで利用価値がさらに上がる。まずは安全な町中で1人がパンくずをまき始め、ダンジョンの途中でピンチになったらもう1人がパンくずをまく。これで、町に戻って回復してからダンジョンの中に戻ることができる。

町の中でパンを「つかう」



➡パンを「たべる」のではなく「つかう」ことで、パンくずをまき始めることができる

ダンジョンから一気に脱出！



➡改めて「パンくず」を使えば、パンくずをまき始めた場所にワープ。移動が大幅にラクになる

初登場敵データ

ダンカン工場

強敵ぞろいのダンカン工場だが、特に注意すべき敵は「ボマー」。こいつの使うボムをまともに食らうと、60前後の大ダメージを受ける。残りHPに気を配ろう。

スクラッパー



HP	70	OF	26	DF	76
グッズ	レーザービーム				

壊れかけたオールドロボか？　行動パターンなどはほとんど変わらないが、若干耐久力が高めになっている

ボマー



HP	60	OF	10	DF	64
グッズ	ボム				

強烈なボムを投げてくる危険な相手だが、「しずくのペンダント」があればダメージを抑えることができるぞ。ときどき転ぶ

オールドロボ



HP	60	OF	48	DF	72
グッズ	レーザービーム				

身構えてダメージを軽減したり、PKビームαを使ってきたりする。ロボットなのでさいみんじゅつなどは効果が無い

ファイアボール



HP	58	OF	24	DF	58
グッズ	—				

ひたすらPKファイアーαで攻撃してくる敵。通常攻撃はほとんどしてこない。DFが低めなので早めに倒してしまおう

ゆがみはかせ



HP	60	OF	38	DF	48
グッズ	—				

必ずオールドロボ、スクラッパーを連れて出現する。かっとなってOFを上げるが、不利になると逃げ出してしまう

ロケットを発射して線路をふさぐ大岩を壊せ

冒険チャート

サンクスギビング

1 ダンカン工場への道で通行許可証を入手 P22

ダンカン工場

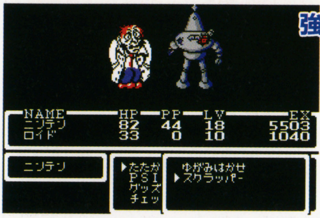
2 門番を倒して工場に入る P22

3 最上階でロケットを発射 P23

サンタクロース駅

4 電車に乗って次の町へ P23

強敵が続々出現



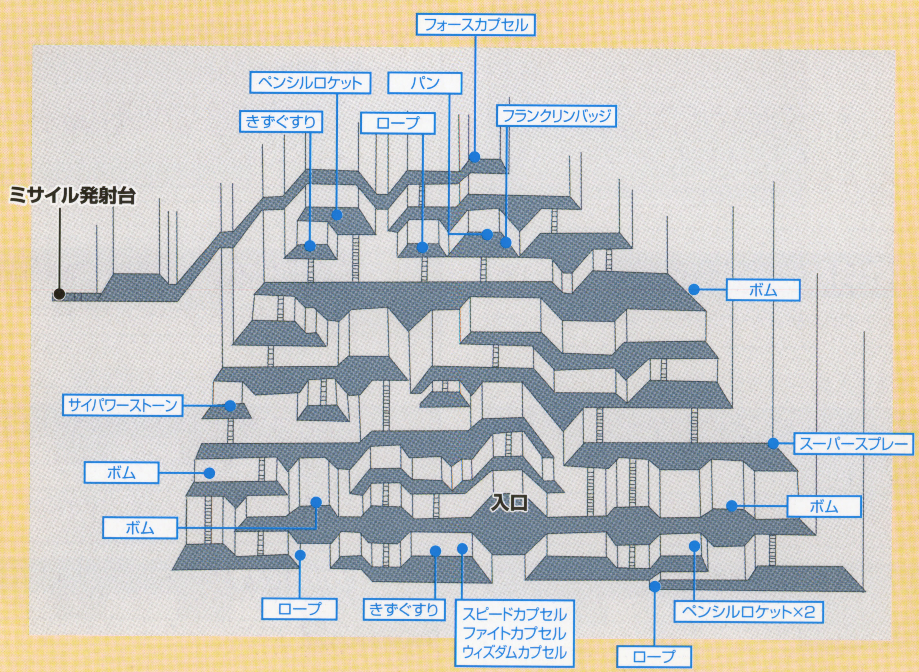
←広いうえに敵も強いダンカン工場は、前半最大の難所のひとつだ

サンクスギビングから次の町に行くには、町の北にある「サンタクロース駅」から出ている鉄道を利用することになるが、現在は落石事故で線路がふさがってしまっている。この岩を壊すには、ロイドも見たがっていたダンカン工場の「すっごいロケット」を利用すればいいらしい。このダンカン工場は、スイートリトル工場の数倍の広さがあり、「オールドロボ」を始めとするかなり強い敵がうろついている危険な場所だ。ロイドのレベルは最低でも10以上は欲しい。



←線路の大岩を壊す唯一の方法。ロイドの力があれば可能なはずだ

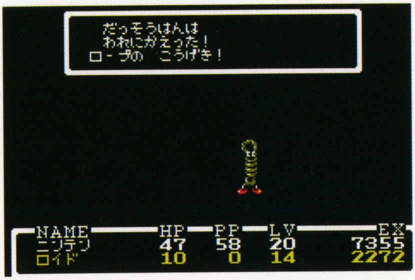
ダンカン工場



初 登場敵データ

サンクスギビング周辺

排気ガスで主人公にぜん息の発作を起こさせる「マッドトラック」ほか自動車系や、PKビームγを使う「バーボット」など危険な敵も多い。ロイドのレベルの低いうちは特に注意しておこう。



➡かなり多くの種類の敵が出現。特殊攻撃をしてくる敵も増えてきたぞ



おばさん

HP	90	OF	12	DF	38
グッズ	—				

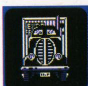
「おじさん」よりも数段強いおばさん。こわい言葉でこちらのファイトを大幅に下げてしまうほか、連続攻撃までしてくる



スカンク

HP	40	OF	26	DF	48
グッズ	—				

2匹の群れで出てきたり、他の動物と出現することが多い。ときたま転んで攻撃してこないことがある。強くはない



デストラック

HP	80	OF	34	DF	48
グッズ	—				

自動車系のモンスターでは最強。暴走攻撃と全員にダメージを与える排気ガスで主人公たちを苦しめる



デビルトラック

HP	58	OF	20	DF	40
グッズ	—				

排気ガス攻撃をくらうとファイトが下がってしまううえ、主人公のぜん息の発作が起きてしまう。気をつけよう



マッドカー

HP	40	OF	20	DF	38
グッズ	—				

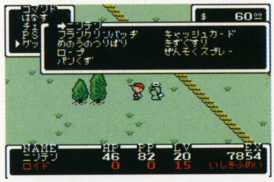
暴走攻撃は、こちらのDFに関係なくある程度のダメージを受けてしまう。PK攻撃と違って回避することは可能だ



やまねこ

HP	42	OF	28	DF	40
グッズ	—				

イーグルと同じく、スピードを生かした先制攻撃が得意。こちらをひっかいて攻撃してくる



⬅レベルが低いうちのロイドは弱い。「オート」だけの戦闘ではすぐに意識不明になってしまうぞ



イーグル

HP	45	OF	32	DF	44
グッズ	—				

スピードが高く、主人公よりも先に攻撃してくることもしばしば。回復するならなるべく早めにしよう



オオカミ

HP	50	OF	30	DF	46
グッズ	—				

かみついて攻撃してくるが、他に特別な攻撃方法は持っていない。この辺りの敵にしては対処しやすいほうだ



くま

HP	80	OF	42	DF	64
グッズ	—				

気配を殺していたかと思うと、いきなり強烈な攻撃を浴びせてくる。サンクスギビング周辺の動物の中では最強の部類



だっそうはん

HP	60	OF	32	DF	54
グッズ	—				

必ずロープとともに現れる。ロープよりも弱いので、こいつから先に倒してしまおう。特別な攻撃はしてこない



デビルカー

HP	40	OF	18	DF	40
グッズ	—				

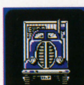
デビルトラックといっしょに出てくることも多い。暴走攻撃をひたすら繰り返してくる。耐久力は意外と低め



バーボット

HP	60	OF	24	DF	36
グッズ	—				

一撃必殺のPKビームγを放ってくるとんでもない敵。フランクリンバッジさえあれば怖くはないのだが…



マッドトラック

HP	60	OF	22	DF	40
グッズ	—				

デビルトラックよりも少しだけ強いが、行動パターンは同じだ。通常攻撃はまずしてくることがない



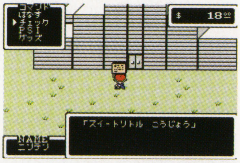
ロープ

HP	80	OF	35	DF	50
グッズ	ロープ				

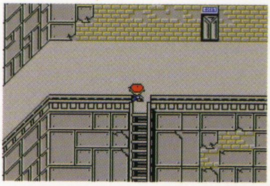
だっそうはんとともに現れる。自分の体を使い、こちらを縛って動けなくさせる。倒すとロープを落とすこともある

3 ペンシルロケットを取りに行こう

町で準備を整えたら、さっそくサンクスギビングから南にあるスイートリトル工場へ向かおう。山道を歩いていれば、そのうち銀色の建物が見えてくるはずだ。工場内にはねずみ、バーボットといった敵が出現するが、フランクリンバッジさえあれば苦労することはない。ペンシルロケットはゴミバケツの中に落ちているぞ。



➡マジカントの出口の洞窟から出たときに、少しだけ見えた建物がスイートリトル工場だ。一本道なので迷うことはないぞ



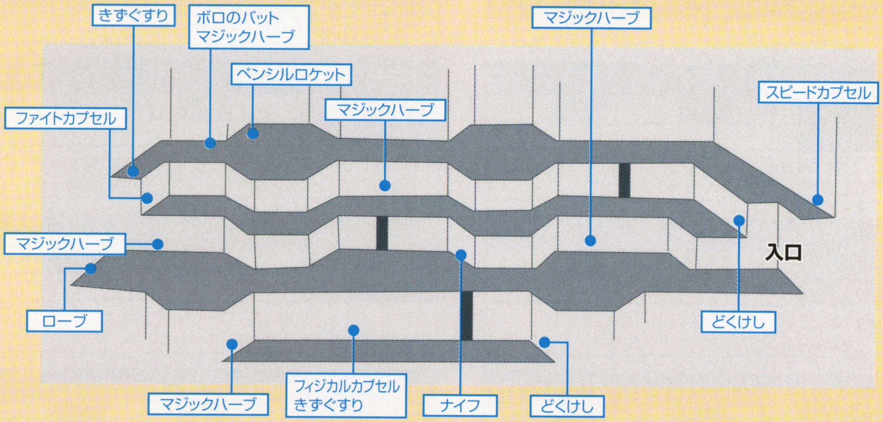
⬅今までのダンジョンに比べるとちょっと複雑な構造。とりあえずハシゴを登って上の階を目指していこう

ゴミバケツをチェック!



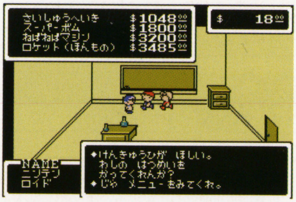
➡ゴミバケツの中にペンシルロケットが無造作に捨てられている。他のアイテムは無理に取る必要はない

スイートリトル工場



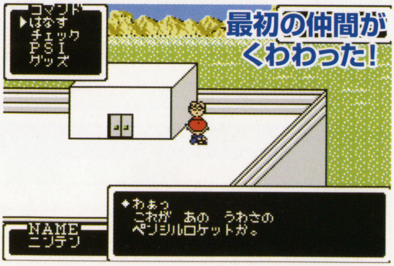
4 小学校に戻ってロイドを仲間に

ペンシルロケットを手に入れたら、屋上で待っているロイドに渡しに行こう。理科室でのイベントのあと、仲間として一緒に冒険してくれるようになる。彼はどうやら「ダンカン工場」にあるロケットを見に行きたいようだ。また、ロイドを仲間にしたあとに理科室に行くと、発明を売ってくれる先生が登場するぞ。



⬅先生の発明はちょっと高いけど、どれも役に立つものばかり！…でもなかったりする

最初の仲間がくわわった!



➡いろいろな専用アイテムを使いこなせるロイド。始めは弱いけど、装備さえ揃えればすぐに戦力になってくれる

ワンポイントチェック

ロイドの装備を整えよう

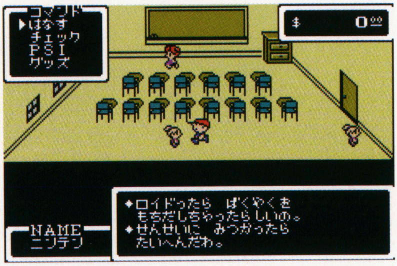
仲間にしたばかりのロイドはレベル1でかなり弱い。武器にはブーメランを、防具はマジカントでの最高のものを買ってやろう。レベル上げもマジカント周辺で。



➡マジカントの泳ぐネコはロイドに「ふしぎなキャンディ」をくれる

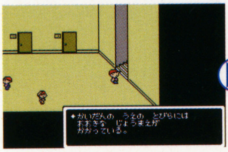
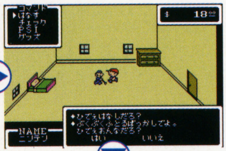
1 ティンクル小学校の屋上へ行こう

ティンクル小学校の生徒と話すと、ロイドという少年の噂をあちこちで聞くことができる。彼は小学校の屋上にいるらしいが、屋上への階段の扉はカギがかかっている。1階の右端の部屋にいる用務員さんと話して、カギを開けてもらおう。



➡たくさんの生徒がいるティンクル小学校。中でも話をよく聞くのがロイドの話。ちょっとした問題児らしい？

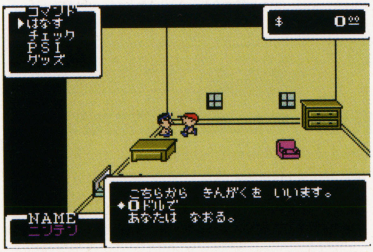
用務員さんにカギを開けてもらおう


⬆➡ここの用務員さんもまた、話の長いヒトなのだ。質問には「はい」→「いいえ」→「はい」と答えよう

ワンポイントチェック かぜを治すならこの町の病院

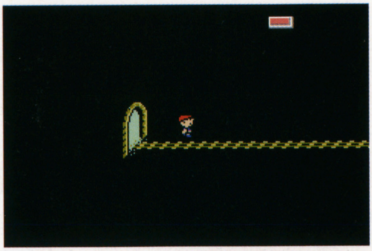
この町の「ビックベン・ケーシー病院」では、所持金の半分を診察費として払うことになるが、所持金が0ならタダで診察してもらえるのだ。かぜをうつされてしまったときなどはここで治してもらおう。



⬅歩くたびにHPが減っていく「かぜ」。基本的にPSIでは治せないので、医者か薬に頼るしかないのだ

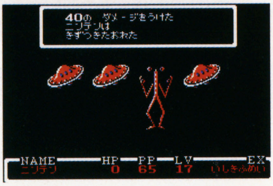
ワンポイントチェック トンネルには近づくな！

サンクスギビングの南側にある鉄道のトンネル。このトンネルは次の町へと通じており、電車に乗らなくても歩いて進むことが可能…なのだが、出てくる敵が相当に強い。1人では行かないほうが無難だ。



⬅トンネルの内部は真っ暗だ。しかも、永遠とも思えるほどに長い通路が続いている

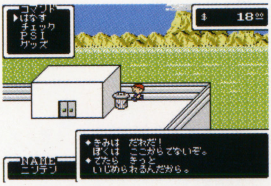
強敵が出現！



➡登場する敵はオメガソーサー、デスバーボットの群れ。逃げるだけでも一苦労だ

2 バケツに隠れているロイドと話す

屋上に上がると、何やらゴソゴソ動いているゴミバケツを発見。何度も話しかけてみると、隠れていたロイドが中から出てくるぞ。彼が欲しがっているアイテム「ペンシルロケット」を取りに行ってあげよう。

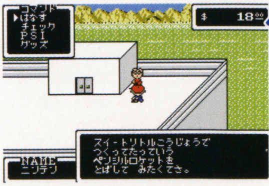


⬅屋上からはサンクスギビングの町並みなどが見える。脇に置かれているゴミバケツに話しかけると…



➡中に隠れているロイドが返事を返してくる。彼からの質問には当然「はい」と答えよう

ペンシルロケットは南の工場に！



⬅ペンシルロケットとは小型のミサイルのこと。スイートリトル工場で昔作られていたらしい

サンクスギビングで新たな仲間との出会い！

冒険チャート

サンクスギビング

1	小学校の屋上への扉を調べる 小学校の用務員と話す	P18
2	屋上でロイドと話す	P18

スイートリトル工場

3	ペンシルロケットを入手	P19

サンクスギビング

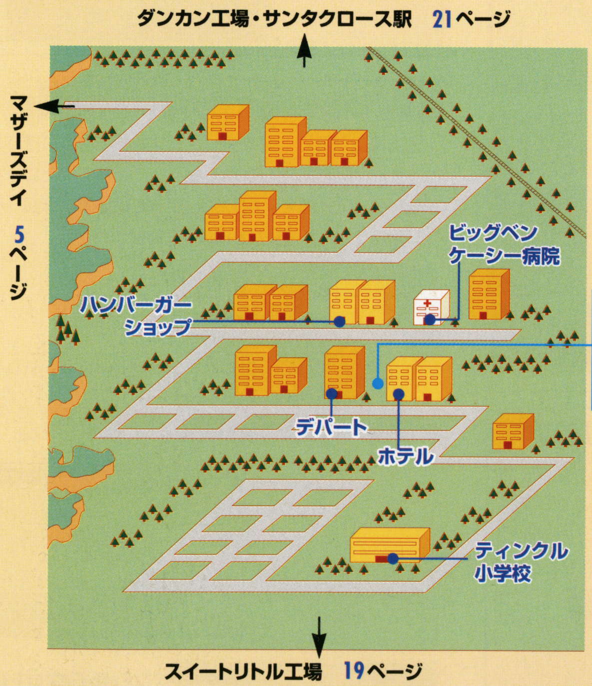
4	ロイドにペンシルロケットを渡す ロイドを仲間にする	P19

ピンクの岩がある洞窟を出て、山道を北に進むとサンクスギビングの町だ。この町の南にあるティンクル小学校には、冒険の最初の仲間・ロイドがいる。まずは小学校へ向かい、彼と話をしてみよう。きっと新しい道を開く手がかりとなってくれるはずだ。



➡この町では、マザーズデイのような奇妙な事件はとくに起きていないようだ。とはいえ、町の住人に悩みが無いわけではないらしい

サンクスギビング



デパート	
2階	
どくけし	$20
ぜんそくスプレー	$148
きずぐすり	$194
さっちゅうスプレー	$300
3階	
ふつうのバット	$500
いいバット	$1000
ブーメラン	$1100
4階	
オレンジジュース	$5
パン	$30
スポーツドリンク	$75
5階	
ものさし	$22
まよけのゆびわ	$160
ショックガン	$300
ロープ	$600

ホテル	
一泊	$65

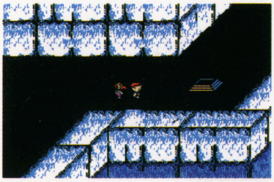
バーガーショップ	
オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

病院	
診察（外来）	所持金の半分
治療（入院）	$190

理科室の先生	
さいしゅうへいき	$1048
スーパーボム	$1800
ねばねばマシン	$3200
ロケット（ほんもの）	$3485

2 主を倒して「めのうのつりばり」入手

地下大河には、ビューンの一族やミラコなどが生息している。彼らを倒しつつ先へ進めば、地下大河の主が住む穴を見つけることができる。主はかなり強いが、マジカントで最強の装備を整えていれば勝てないことはない。倒すと「めのうのつりばり」を入手できるぞ。



➡この穴の上に乗るといきなり主が襲いかかってくる。自信が無いならば周囲でレベル上げにはげもう

連続攻撃に気をつけろ！



➡さすがのフライングマンでも、主の攻撃には耐えられない。PSIを駆使して連続攻撃に備えよう

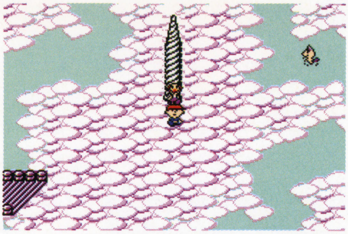


BOSS	ちかたいがのぬし		
HP	65		
OF	38	DF	60
グッズ	—		

防御系PSIで守りを固めろ！

ほぼ毎ターン連続攻撃を仕掛けてくるので、サイコシールドαやディフェンスアップαは必須。守りを固めてから地道に通常攻撃で叩こう。

いつでもマジカントへ戻ってこられる！

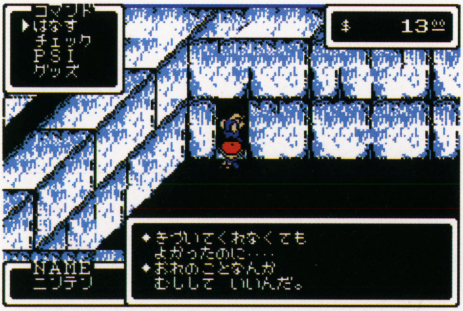


➡戦闘中以外ならば、「めのうのつりばり」を使えばいつでもマジカントに帰ってくることができるのだ

---

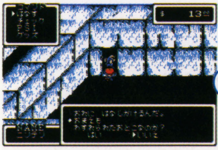
3 忘れられた男と話して出口へ

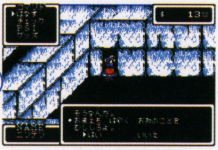
地下大河の最深部には外の世界への出口があるのだが、ここには独り言を繰り返す「忘れられた男」が立っている。哲学的なことを話す彼の言葉を何度も聞き、質問にうまく答えれば道を開けてくれるぞ。ここをくぐって出た先はサンクスギビング南の洞窟だ。



⬆出口にひっそりとたたずむ男。最初は何度も話しかけてみよう

質問には「いいえ」→「はい」の順番で答える





⬆彼が質問をしてきたら、最初は「いいえ」、次の質問には「はい」と答えよう。「忘れられた男」はどこかへと姿を消す

ワンポイントチェック ドラゴンが目覚めるのはもっと後

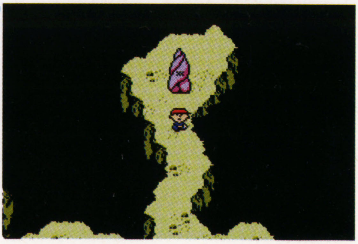
地下大河の中心部あたりで眠っている巨大なドラゴン。話しかけてもなにも答えてくれないが、チェックしてみると「いまの主人公にはまだドラゴンを起こすことができない」ことがわかる。地下大河に来たばかりの段階では、まだレベルも共に戦ってくれる仲間も足りないようだ。自分が充分に強くなったと思ったら、またここを訪れてみよう。

今の主人公には力が足りない？



➡いかにも重要な秘密を握っていそうなのだが、今はどうすることもできないのだ

"ピンクの岩"がある洞窟にワープ！



⬅たどり着いた先には、動物園東の洞窟にあった岩と同じものが…

地下大河を抜けて再び現実世界へ

冒険チャート

マジカント

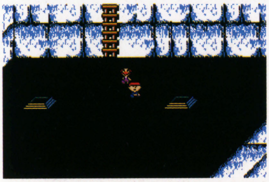
1 東の井戸群から地下大河へ

地下大河

2 地下大河の主を倒す めのうのつりばりを入手する P16

3 忘れられた男と話す P16

マジカントからもとの世界に戻るただ1つの出口、それが町の東にある地下大河だ。ここは通り抜けるだけなら簡単だが、重要アイテム「めのうのつりばり」を手に入れるには強力なボスを倒さなければならない。



フライングマンと共に出口を目指せ!

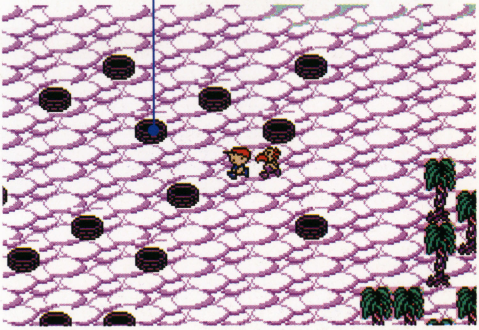
⬅1人で向かうのはやっぱり危険。フライングマンの力を借りたいところだ

1 地下大河へ通じる井戸を探せ

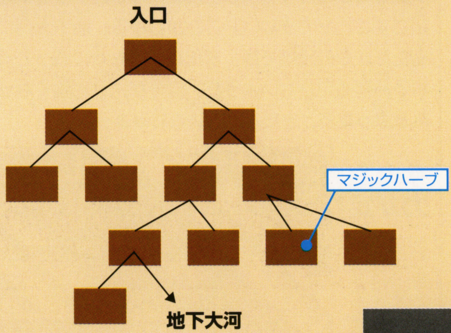
クイーンマリーの泉で聞いた「別の世界の音が聞こえてくる」穴とは、町の東側にある井戸のことを指しているのだ。この辺りには井戸がたくさんあるが、地下大河へ通じるものは1つだけ。橋を渡り、そのまままっすぐ下へ進んだ辺りにあるのがその入口だ。

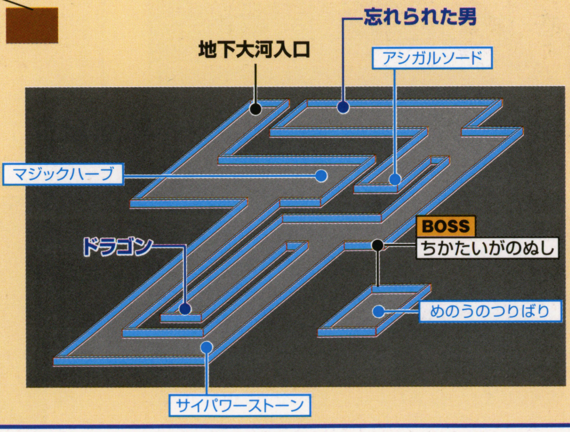
地下大河への入口はここだ!

⬇橋を渡ってから、そのまままっすぐ下のほうに降りていけば地下大河に通じる井戸がある



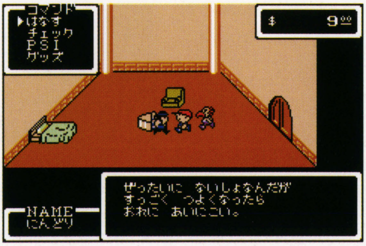
地下大河周辺・地下大河





ワンポイントチェック 気になるギター弾きのセリフ

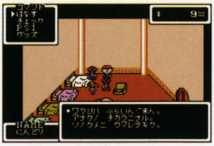
マジカントの南西にいるギター弾きは、強くなってからここにまた来いと主人公に話す。今はまだ強くないので関係はないようだが、のちのちにはお世話になることになるのかも？



➡ないしょというあたりがまた気になる。実はかなりすごいことになるのかも

ワンポイントチェック フライングマンで戦いがラクに！

マジカントの北東にいるフライングマンは、話しかけると仲間になっていっしょに戦ってくれるのだ。そのOFはなかなかのものなので、マジカントの敵と戦うときにはかなり役立ってくれるぞ。ただし、仲間でいてくれるのは、この国の中だけ。外までは、ついてきてはくれないぞ。





⬆話しかけると即仲間に。もちろんダメージを受けることもある

初 登場敵データ　マジカント

マジカントの敵で注意したいのはスカイベアルとウッドー。どちらもやっかいな攻撃を持っているので、出会ったら逃げたほうがいいだろう。

だいウッドー



HP	70	OF	18	DF	50
グッズ	—				

水分を吸収してこちらを弱らせるほか、倒すと燃え上がるやっかいな敵。弱ってしまったときには逃げるのがいいだろう

ベアル



HP	40	OF	22	DF	38
グッズ	—				

この敵自体はそれほど強くないが、スカイベアルを呼ぶので要注意。画面の左に寄っているときは、スカイベアルを呼ぶぞ

ミラコ



HP	40	OF	18	DF	8
グッズ	—				

PKサンダーαをよく使ってくるので、シールドをはって対抗しよう。地下大河によく現れる

ビュンビューン



HP	40	OF	22	DF	32
グッズ	—				

にじりよってくるときがあるので、それだけは注意。にじりよったあとは、素早く倒すようにしよう

ビュビー



HP	40	OF	24	DF	20
グッズ	—				

OFもそこそこあり、連続攻撃をしかけてくるやっかいな敵。攻撃重視の戦い方で、手早く倒してしまおう

ウッドー



HP	40	OF	20	DF	38
グッズ	—				

タネをまいて仲間を増やすことがある。HPはそれほど高くないので、仲間を増やされないうちに早めに倒そう

マジカスネイル



HP	50	OF	20	DF	90
グッズ	—				

とにかくDFが高いので、そのまま戦うとつらい。DFを下げるPSIを使ったあとほぼに攻撃を始めるとグンと倒しやすい

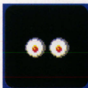
スカイベアル



HP	74	OF	24	DF	50
グッズ	—				

いきなりとんでもない自爆攻撃をしてくる要注意の敵。この攻撃を受けるとほぼ意識不明になるので、すぐ逃げよう

ビューン



HP	30	OF	16	DF	24
グッズ	—				

ビューン族の中でもとりたてて恐くない敵。HPもほかのものとくらべると低めで倒しやすい

パパビューン



HP	40	OF	20	DF	32
グッズ	—				

攻撃するとかっとなってOFがアップすることがある。かっとなったあとは残りのHPに気をつけて戦おう

おまけビューン

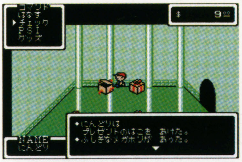


HP	35	OF	12	DF	40
グッズ	—				

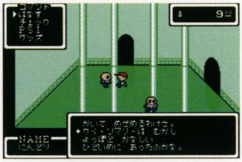
一度攻撃をすると、あいさつをしてそのまま去っていく変な敵。倒せなくても経験値はもらえるのでお得

4 クイーンマリーの言葉を覚えておこう

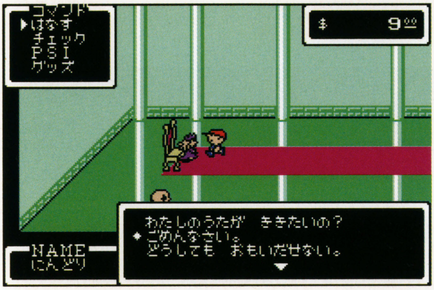
この世界の女王・クイーンマリーは歌を思い出せずに困っている。しかし、今はどうしてあげることもできないので、とりあえずこのことを覚えておいて先に進もう。ちなみにクイーンマリーの城にはいろいろなグッズがあるので、もらっておくといいぞ。



⬆かなりの数があるので、全部は持って帰れないかも



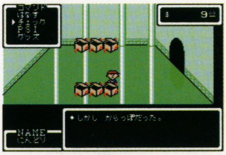
⬇クインマリーは何だかうなされていたりもするのだとか



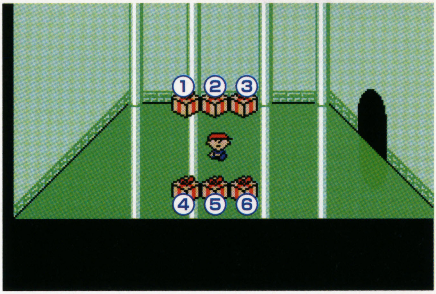
⬅歌を思い出せないということは、メロディに関わることなのだろうか?

ワンポイントチェック 消える!? プレゼントボックスの中身

クイーンマリーの城にあるプレゼントボックスで、部屋の手前と奥に3つずつ並んだプレゼントボックスは、1つを開けるとそのほかは空っぽになってしまう。つまり、6個のうち、入手できるのは1つだけ。中身は下にある通り。ほしいものを選んで開けよう。

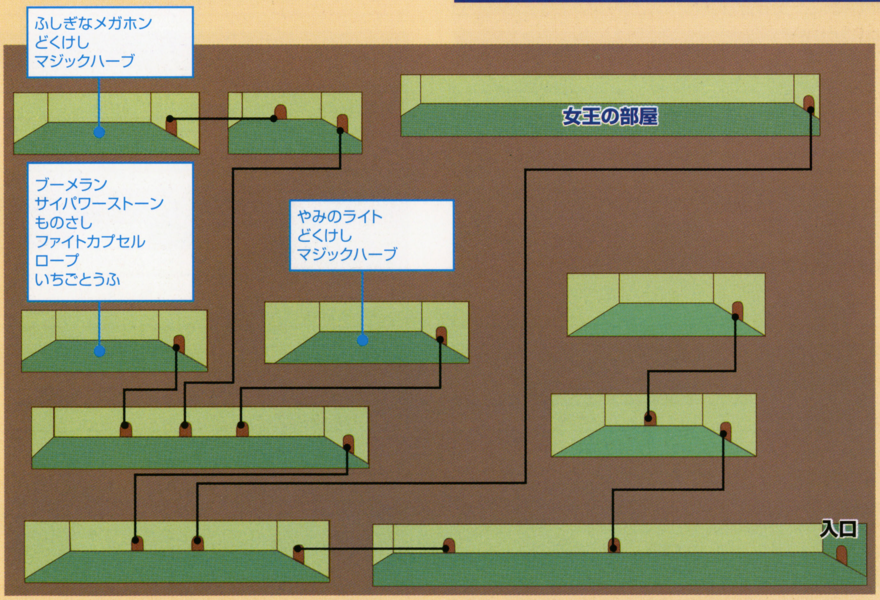


➡開けたとたんにほかは空っぽ。これはけっこう悲しい



①ブーメラン	②サイパワーストーン	③ファイトカプセル
④ロープ	⑤ものさし	⑥いちごとうふ

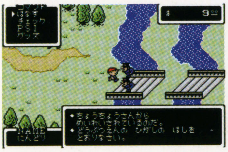
クイーンマリーの城



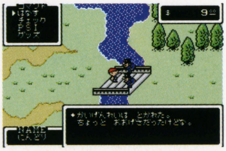
1 ほかの橋を渡って先に進もう

サンクスギビングへのルート途中の橋には、警官がいて通せんぼしている。この警官は動物園の東にある橋を使えと言うので、そっちの橋に行って先に進もう。ここにも警官が待っているが、話しかければすぐにどいてくれるぞ。

橋の上にはおまわりさんが！



➡町長に止められていると言うのはサンクスギビング町長のこと



➡左の画面の橋に行っていないときは、先の洞くつについて話す

2 テレパシーで道は開く

警官のいる橋を通ってそのまま東へ進んでいくと、洞くつがある。その洞くつの奥にはピンク色の柱があるので、そこでテレパシーを使ってみよう。すると、マジカントの国へ飛ばされてしまうのだ。



➡チェックしてもなにもないが、テレパシーを使えばいきなり変化が起こるのだ

ワンポイントチェック お金は泉でおろせる

マジカントでは、お金をおろせる場所はないが、クイーンマリーの泉でテレパシーを使えば、おじいさんが現れてお金をおろしてくれるぞ。これでショップにあるアイテムが買えるというわけだ。



➡泉のまんなかにある大きなオブジェにくっついて、テレパシーを使おう

3 なぞなぞはテレパシーで解く

クイーンマリーの城にいる門番は、なぞなぞを解けたら中に入れるというくせに、なぞなぞを出しては来ない。ここではそのまま話しかけず、テレパシーを使うのが正解。これでなぞなぞの答えがわかり、城の中に入れるようになるぞ。

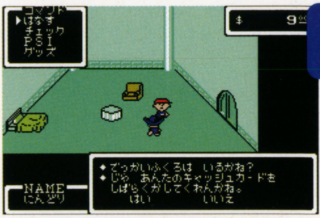


➡答えはわかるが問題はわからない。問題を考えてなかったとは…

ワンポイントチェック 住人と話してグッズゲット！

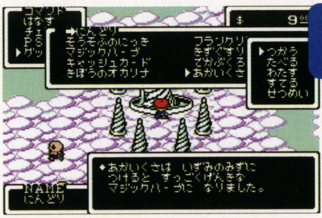
マジカントの住人たちに話しかけると、いろいろなグッズがもらえることがある。そのほかこの後に役に立ちそうな情報が散りばめられているので、町をくまなく回っておくこと。ここではもらえるピックアップしておくので、忘れずもらっておくようにしよう。

でかぶくろ



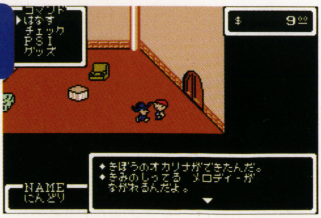
➡この男にキャッシュカードを預けてマジックハーブの入った「でかぶくろ」入手

マジックハーブ



➡マジカントにある「あかいくさ」を取って、クイーンマリーの泉で使えばこれに変化

きぼうのオカリナ



➡このオカリナは今まで手に入れたメロディを聴くことができるようになるグッズだ

不思議な国マジカントから抜け出そう

冒険チャート

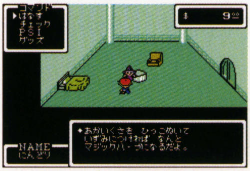
マザーズデイ周辺

1. サンクスギビング近くの橋の警官と話す 動物園の東の橋の警官と話す P12
2. 洞くつにあるオブジェをチェックする P12

マジカント

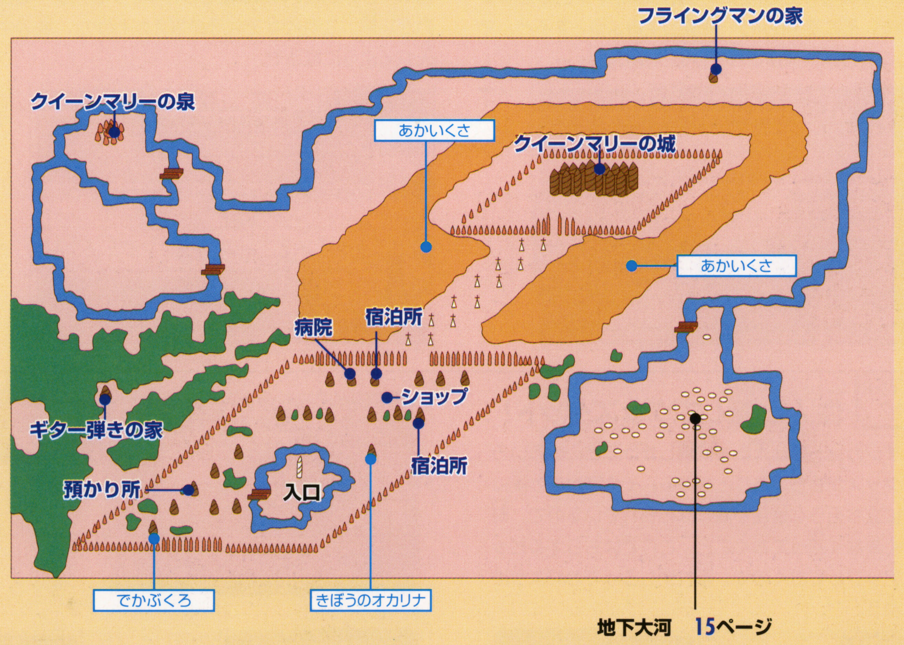
3. クイーンマリーの城の門番と話す P12
4. クイーンマリーと話す P13

主人公の次の目的地はサンクスギビングの町だが、ひょんなことからマジカントに迷い込んでしまうのだ。ここでは何もせずそのまま地下大河に進んでしまってもいいが、後々重要な場所になるので、いろいろな場所を回っておこう。



←マジカントの人たちはみんな親切。アイテムをくれたり、役立つ情報を教えてくれたりするぞ

マジカント



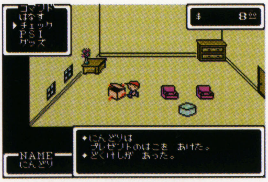
ショップA	
マジックハーブ	$30
やすらぎのコイン	$260
まもりのコイン	$648
まふうじのコイン	$1200

ショップB	
マジックハーブ	$30
ようせいのうでわ	$460
てんしのうでわ	$825
めがみのうでわ	$1510

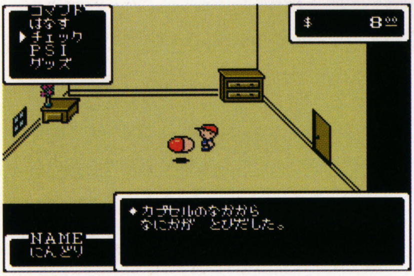
ショップC	
まよけのペンダント	$30
しずくのペンダント	$700
ほのおのペンダント	$700
だいちのペンダント	$700

3 変(へん)なカプセルの中(なか)にはボスが

動物園(どうぶつえん)の管理事務所(かんりじむしょ)の3Fにはボス・スターマンのむすこが待(ま)っている。スターマンのむすこは部屋(へや)の真(ま)ん中(なか)で浮(う)かぶカプセルに入(はい)っていて、チェックすると戦闘(せんとう)になる。スターマンのむすこと戦(たたか)う前(まえ)には、ここにあるパンやきずぐすりなどのプレゼントボックスのアイテムで回復(かいふく)しておくといいだろう。



➡アイテムは戦いに役立つものばかり。手持ちが少ないときにはきちんと取って役立てよう



⬅これがスターマンのむすこが入っているカプセル。戦う前にHPをチェックしておこう

BOSS スターマンのむすこ



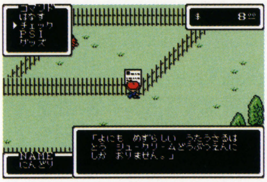
HP	52		
OF	32	DF	52
グッズ	—		

PKビームを耐(た)え切(き)れ!

PKビームはかなり強力(きょうりょく)だが、使(つか)う回数(かいすう)は2回(かい)だけ。それさえ耐(た)え切(き)ってしまえば、あとはそれほど威力(いりょく)のない通常攻撃(つうじょうこうげき)しかしてこないぞ。

4 カンバンを調(しら)べてみよう

スターマンのむすこを倒(たお)したら、歌(うた)うサルのオリに行(い)って、そこにあるカンバンをチェックしよう。するとサルが歌(うた)いだし、3つめのメロディが入手(にゅうしゅ)できるのだ。サルの歌(うた)は、カンバンをチェックすることで何度(なんど)でも聴(き)けるぞ。



⬅ここにあるカンバンをチェック。スターマンのむすこを倒す前は、ここにサルはいないのだ

初登場敵データ

動物園周辺

ハイエナ以外(いがい)の動物(どうぶつ)は、かなり強(つよ)い。特(とく)に連続攻撃(れんぞくこうげき)してくるタイガーは要注意(ようちゅうい)なのだ。

きょぞう



HP	70	OF	20	DF	34
グッズ	—				

HPとDFが高いので、どうしても長期戦になってしまう。HPを回復しながら戦うように心がけよう

タイガー



HP	35	OF	26	DF	24
グッズ	—				

OFが高く、連続攻撃してくる回数も多い強敵。2回分の攻撃に耐えられるHPを残しておくように、常に気をつけること

ハイエナ



HP	30	OF	10	DF	16
グッズ	—				

気配を殺して攻撃してくるが、それほどの効果はないので攻撃に専念しよう。何匹もいっしょに出現するのでちょっとやっかい

リトルソーサー



HP	32	OF	20	DF	30
グッズ	—				

動物園の外側、西から北のまわりによく現れる。動物園をクリアしていれば戦ってまず負けることはないだろう

ゴリラ



HP	40	OF	20	DF	26
グッズ	—				

かっとなってOFがアップするとやっかい。そうなってしまったら、とにかく攻撃に集中して素早く倒すように

ワニ



HP	30	OF	18	DF	22
グッズ	—				

ステータスはそれほど高くないが、にじりよってくるとダメージがいきなり大きくなるので注意。とにかく素早く倒そう

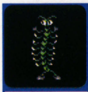
フライ



HP	10	OF	1	DF	40
グッズ	—				

HPもOFも低いので、すぐに倒すことができるはず。ただし仲間を呼ぶことが多いので、倒すのに時間がかかることも

バイオムカデ



HP	35	OF	16	DF	32
グッズ	—				

それほど強くもないが、やっかいなのは毒状態にする攻撃。戦闘が終わったときにはヒーリングαで回復しておこう

動物園の奥で怪人物と対決！

冒険チャート

マザーズデイ

1 助役から動物園のカギをもらう

シュークリーム動物園

2 入口のサルに話しかけて中に入る

3 管理事務所でスターマンのむすこを倒す P10

4 歌うサルのオリでメロディを入手 P10

動物園の奥には初めてのボスとなる人物が待っている。ボスというだけあってかなり強いので、レベルアップは必至。最低でも10くらいまではレベルを上げておくといいぞ。

レベルアップ必至！

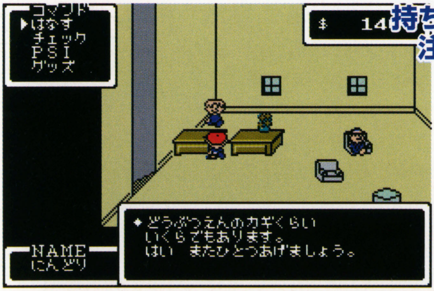


➡動物園周辺の敵も強い！余裕で戦えるようになっていないとボスはつらいぞ

1 カギは何個でももらえるけど…

ピッピを助けたあと、マザーズデイの町長に報告に行けば、動物園に入れるようになる。中に入るのに必要なカギは、助役からもらえるので忘れずに。このカギは何個でももらえるが、売れもしないし必要もないので、1個あれば十分だぞ。

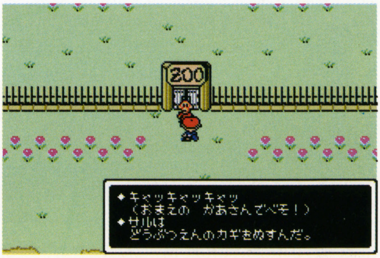
持ちすぎ注意！



⬅コレクションしたいなら、この先のイベントのために1個よぶんにもらっておくのも手

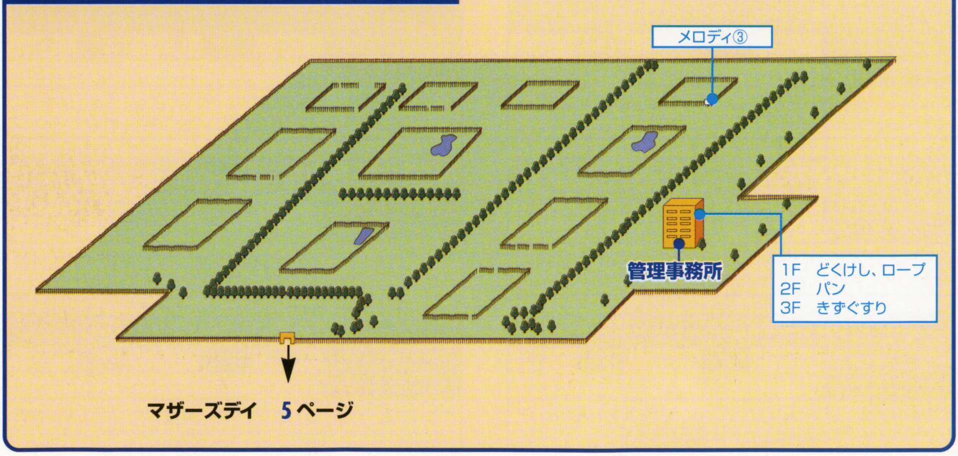
2 カギを取られても心配ナシ！

動物園の入口にいるサルに話しかけると、サルはカギを盗んで逃げていってしまう。しかし、動物園の門は壊れているので、カギがなくてもきちんと中に入れるのだ。盗まれたからといって、マザーズデイにわざわざ帰る必要はないので、安心してそのまま先へ進んでしまおう。



➡壊れているからといって、カギがないとサルが邪魔して中に入れない。カギはきちんと持ってなくちゃ

シュークリーム動物園





墓場に迷い込んだ女の子を救出しよう!

冒険チャート

南の墓場
1 地下へ続く穴に入る
2 カンオケから女の子を救出

マザーズデイ
3 町長に報告する

南の墓場に登場する敵は、今まで出会った敵よりかなり強いものばかり。「ふつうのバット」を装備してからチャレンジしてみよう。

1 右から回って穴のある場所へ

墓場の地下に続く穴は、墓場の入口からぐるっと回るように右下から進んでいくとたどり着ける。穴に入ったら、そのまま階段を下りて進んでいけば目的の場所にたどり着けるぞ。

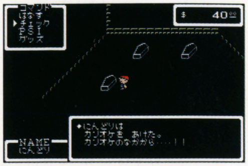


←目の前にあるのが地下へと続く穴。入ると中は真っ暗なのだ

2 カンオケの中にはゾンビもいる!

4つあるカンオケの中で、女の子が隠れているのは一番左側にあるもの。ほかのカンオケの中には、ゾンビもどきが隠れていて、開けるとそのまま戦うことになるので注意しよう。

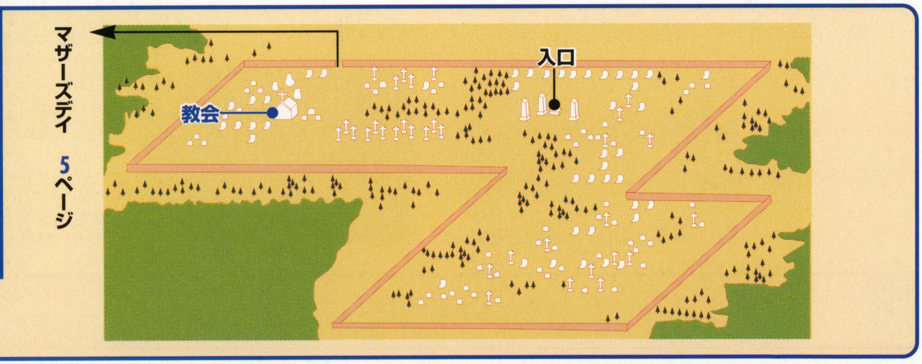
⬇戦いたくなければ、一番左のカンオケだけ開けよう



3 ピッピの家にも行っておこう

女の子・ピッピを救出したら、町長に報告に行こう。ちなみに救出した墓場の地下か、報告に行ったあとのピッピの家で、ピッピの質問に「いいえ」→「はい」の順番で答えると、フランクリンバッジがもらえるぞ。

南の墓場



初登場敵データ　南の墓場

ゾンビもどきはマザーズデイの南にもいる。一見普通の住人に見えるが、話しかけると戦闘になるぞ。



ゾンビもどき

HP	30	OF	16	DF	16
グッズ	—				

今までの敵より段ちがいにステータスが高いので、要注意。1体との戦いで負けるようならレベルアップは必至だ



ギャングゾンビ

HP	34	OF	18	DF	20
グッズ	—				

ゾンビもどきよりも、ちょっと強めのゾンビ。けっこうお金を持っているけど、あまり出会えない敵なのだ



こうもりさん

HP	20	OF	8	DF	10
グッズ	—				

弱い上に考えすぎで混乱してしまうので、戦うときに心配はなし。ただし、何匹もいっぺんに出てくるのでやっかい



ゴースト

HP	20	OF	12	DF	24
グッズ	—				

ゾンビもどきに勝てれば心配ないが、DFが高めなので注意。倒すと、かき消すようにいなくなってしまうぞ



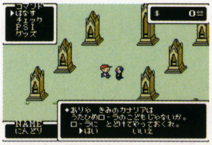
カナリアの親子を再会させよう！

冒険チャート

カナリア村

1. おじさんに話を聞く
2. 色違いの柱の後ろから外へ
3. カナリアのお母さんに子供を渡してメロディ入手

マザーズディでも評判だったカナリアの村では、歌姫と呼ばれたカナリアが子供とはぐれて悲しんでいる。この子供とは、マザーズディのデパートで売られていたあのカナリアなのだ。子供の入手方法はP6で詳しく説明しているので、きちんと見てここに来るようにするといいぞ。



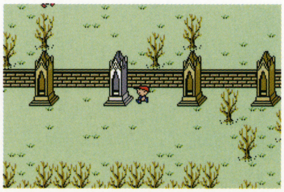
⬅カナリア以外に人間のおじさんもここにはいる

1 おじさんから歌姫の情報をゲット

カナリアの村できちんと話をしてくれるのは、入口から北に進んだところにいるおじさんだけ。カナリアの子供を持っていれば、このおじさんから子供を母親に返してあげて、と頼まれるぞ。

2 隠れた部分に出口あり

カナリアの母親は、カナリアの村の一番北側、壁の外にいる。ここには壁の外側を回っても行けないが、実は内側から抜けて行くことができるのだ。色の変わっている柱の裏を抜けて、母親に会いに行こう。



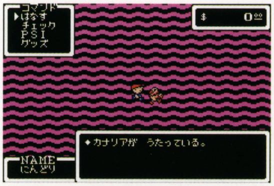
➡一本だけ色が変わっているので、すぐにわかるはず。隠れているところに穴があるというワケ

3 子供を返せば母親も元気に

カナリアの母親に会ったら、目の前でカナリア子供をアイテムから選んで使ってみよう。すると、喜んだカナリアの母親が歌ってくれ、メロディを教えてくれるのだ。ちなみにこのメロディは、話しかけることで何度でも歌ってくれるぞ。一度聴けば十分だが、また聴きたくなったときには、この母親に話しかけてみよう。

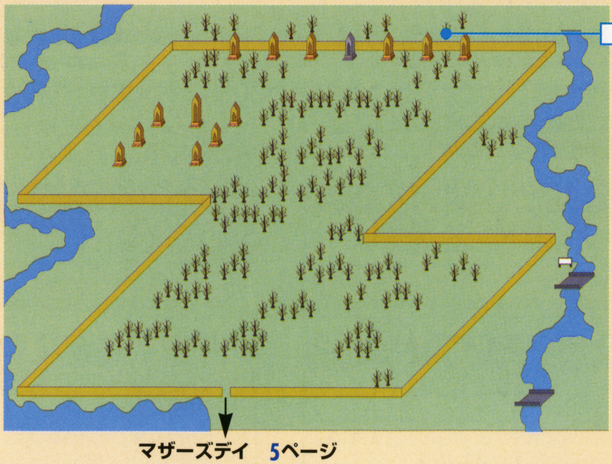


⬆ただ話しかけてもカナリアの母親はわかってくれない。カナリアの子供をきちんと見せよう



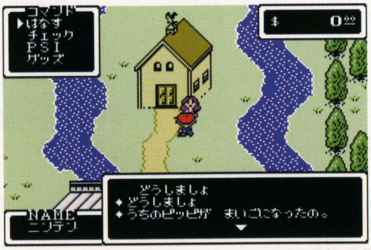
⬅メロディはこれから先に必要なものなのだ。忘れずにきちんと聴いておこう

カナリアの村



1 ピッピのママの話を聞こう

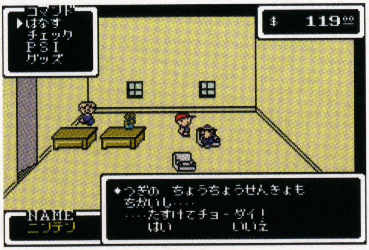
マイホームから少し歩いた場所にあるお隣さんの家。ここではピッピのママが家の前でオロオロと慌てているので、話をしよう。娘のピッピが迷子になっているという情報を聞くことができるぞ。



←迷子になったピッピは墓場にいる。一刻も早く強くなって、助けに行ってあげよう！

2 町役場で町長と話をしよう

マザーズデイの町に着いたらピッピのママに頼まれたとおり、町役場に行って2階にいる町長と話をしておこう。町長からも墓場に迷い込んだ女の子を助けて欲しいと頼まれるのだ。



→ここではどちらを選んでも結果は同じ。ちなみに、実はこの時点ではここには来なくてもかまわないのだ

3 カナリアのこどもをただでもらおう

デパートの5階では、カナリアのこどもを売っている。このカナリアのこどもの値段は85ドルだが、お店の人の質問にハイ→イイエと答えるとただで手に入れられる。お金の節約のためにもただでもらおう。



←カナリアのこどもはカナリア村でメロディを覚えるときに必要となるのだ

ワンポイントチェック 町の人に化けた敵に注意！

マザーズデイの町の中には、人間に化けたゾンビもどきが2人いる。うかつに話すと戦闘になるので町に入ったら、必ずセーブをしておこう。



→人に化けたゾンビもどきは、話すと正体を現す。この人たちは、町の南の方にいるので覚えておこう

初登場敵データ マザーズデイ周辺

まだまだゲーム序盤ながらも、早くも特殊な能力を持つ敵が登場する。敵の特殊能力に注意して戦おう。

おじさん



HP	20	OF	8	DF	12
グッズ	—				

戦闘中にかっとなってオフェンスがアップすることがある。オフェンスが上がると受けるダメージも増えるのでHPに注意しよう

ムカデ



HP	18	OF	6	DF	8
グッズ	—				

突然変異で大きくなったムカデ。しかし虫であることは変わらないので、さっちゅうスプレーに弱いという弱点も持っている

カラス



HP	22	OF	8	DF	2
グッズ	—				

こちらの持っているグッズを盗むこともある。なお、盗まれたグッズは倒しても取り戻せない。大事なグッズは預けておこう

おにいさん



HP	25	OF	8	DF	14
グッズ	—				

この辺りの敵の中ではHPが高め。メガホンを使ってこちらのオフェンスを下げる攻撃をしてくることもあるぞ

スネーク



HP	18	OF	6	DF	8
グッズ	マジックハーブ				

序盤に出現する敵の中では戦いやすい。まずはこの敵を倒してレベルアップを計っていくといいだろう

のらイヌ



HP	16	OF	8	DF	10
グッズ	ノミとシラミ				

オフェンスは高めだが、HPが低い。ダメージが貯まる前に早めに倒してしまいたい敵だ



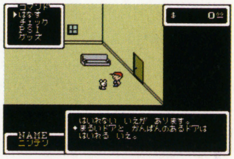
町を拠点に冒険の準備を整えよう

冒険チャート

マザーズデイの町

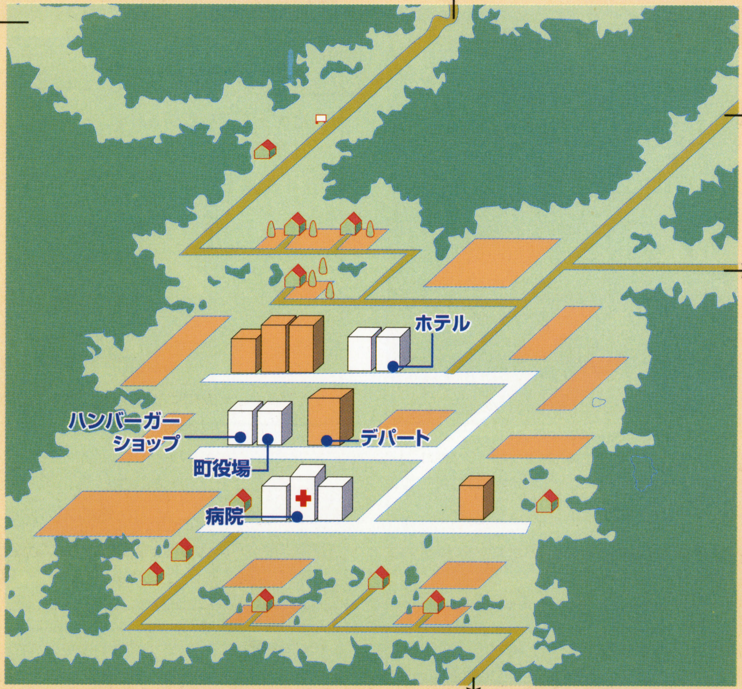
1	ピッピの家でお母さんと話す	P6
2	町役場で町長と話す	P6
3	デパートでカナリアのこどもをもらう	P6

マイホームから道なりに進むとマザーズデイの町に着く。ここでは、世界に起きているさまざまな異変についての情報が得られるぞ。困っている町の人たちを助けてあげよう。



➡中に入れる家と入れない家の見分け方を聞けるネズミもいる

マザーズデイの町



デパート

2階		4階	
どくけし	$20	オレンジジュース	$5
ぜんそくスプレー	$148	パン	$30
きずぐすり	$194	スポーツドリンク	$75
さっちゅうスプレー	$300	**5階**	
3階		カナリアのこども	$85
ボロのバット	$80		
スリングショット	$120		
ふつうのバット	$500		

病院

治療(外来)	$25	治療(入院)	$190

バーガーショップ

オレンジジュース	$5	ハンバーガー	$25
フライドポテト	$15		

ホテル

一泊 $39

鉄道が使えるようになるダンカン工場までを完全攻略!!

攻略編

長い冒険の旅の始まりとなるマイホームから、鉄道が使えるようになるダンカン工場までをチャートで攻略していくぞ



ポルターガイスト現象の原因を探れ！

冒険チャート

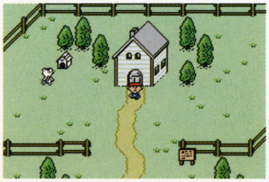
マイホーム

1 でんきスタンドと戦う

2 にんぎょうを倒しメロディを覚える

3 地下室のカギを使って地下室へ

ある日主人公の家では、でんきスタンドやにんぎょうが動き出すラップ現象が起こる。怖がる家族を守るため、襲ってくるでんきスタンドやにんぎょうを倒して平和な家を取り戻そう。そして、マイホームに起こったラップ現象を治めたら、その原因を探る旅へと出発だ。



➡冒険の始まりとなるマイホーム。中には家族がいる

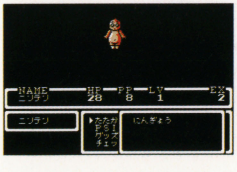
1 襲ってくるスタンドを倒せ！

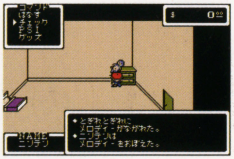
ゲームは主人公の部屋からスタート。主人公が部屋から出ようとすると、でんきスタンドが襲ってくる。この戦闘では、まずやられることはないので安心して戦える。でんきスタンドを倒したらミミーの部屋へ。

2 にんぎょうを倒したら必ずチェック

ミミーの部屋ではにんぎょうが暴れている。にんぎょうに触れると戦闘が始まるぞ。この戦闘もまず負けることはないだろう。にんぎょうを倒したら忘れずににんぎょうをチェックして、メロディを覚えよう。

⬇強い敵ではないので、たたかうを繰り返せばOKだ

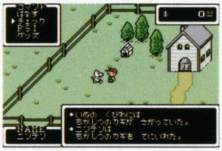




⬆タンスの上にあるにんぎょうをチェックしてメロディを覚える

3 地下室で古い日記を発見

1階に下りるとママがいるので話しかけよう。ママとの話の途中で電話が鳴るので、電話に出てパパと話をしよう。その後は、ひいおじいさんの研究を探るために地下室のカギを探すことになるが、カギは家の中にはない。家の外にいる犬の首輪についているのだ。犬をチェックして、カギを手に入れたら地下室へ行き、そうそふのにっきを手に入れよう。その後は、冒険の旅へと出発だ！



⬅犬の首輪をチェックすれば、ちかしつのカギがみつかるのだ

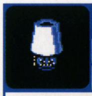


➡地下室のプレゼントの箱はすべて開けて、グッズを入手しよう

初登場敵データ　マイホーム

マイホームに出現する敵は弱く、レベル1の主人公でもまず負けない。ここで戦闘システムに慣れよう。

でんきスタンド



HP	OF	DF
6	3	5

グッズ　—

最初に戦うことになる敵。主人公の部屋のほかにもミニーの部屋にもいる。簡単に倒せるので何も考えず、たたかうを選べばいい

にんぎょう



HP	OF	DF
12	4	5

グッズ　—

どこの家にもあるような普通のにんぎょうも敵になり襲ってくる。しかし、強い敵ではないので、普通に戦えば勝てるだろう

ねずみ



HP	OF	DF
10	4	8

グッズ　—

マイホームでは地下室に出現する。地下室のプレゼントの箱の中にある、ボロのバットを装備して戦えば有利に戦えるだろう

武器・防具グッズ

グッズ名	効果	グッズ名	効果
ボロのバット	主人公用。オフェンス+3	まもりのコイン	ディフェンス+11
ふつうのバット	主人公用。オフェンス+12	まふうじのコイン	ディフェンス+20
いいバット	主人公用。オフェンス+30	ようせいのうでわ	ディフェンス+8
ショックガン	ロイド用。オフェンス+15	てんしのうでわ	ディフェンス+14
アシガルソード	テディ用。オフェンス+?	めがみのうでわ	ディフェンス+28
スリングショット	オフェンス+7	しずくのペンダント	PKファイアー系のダメージを軽減する
ブーメラン	オフェンス+32	ほのおのペンダント	PKフリーズ系のダメージを軽減する
やすらぎのコイン	ディフェンス+5	だいちのペンダント	PKサンダー系のダメージを軽減する

回復・戦闘・その他グッズ

グッズ名	効果	グッズ名	効果
あかいくさ	クイーンマリーの泉の水につけると マジックハーブになる	パンくず	使うとパンくずをまき始めた場所まで 戻ることができる
ウィズダムカプセル	かしこさがアップする	ハンバーガー	HPを約60回復
オレンジジュース	HPを約10回復	ファイトカプセル	ファイトがアップする
きずぐすり	味方1人の体力を全回復する	フォースカプセル	フォースがアップする
さいしゅうへいき	?	ふしぎなキャンディ	ロイドのファイトがアップする
サイパワーストーン	自分のPPを少し回復	ふしぎなメガホン	相手を説得してファイトを下げる 失敗すると逆効果
さっちゅうスプレー	虫タイプの敵を全滅させる	フライドポテト	HPを約20回復
スーパースプレー	虫タイプの敵を全滅させる 何度使っても壊れない	フランクリンバッジ	PKビームγを反射する
スーパーボム	ロイド専用。敵を全滅させる	ペンシルロケット	ロイド専用。敵1体にダメージを与える
スピードカプセル	スピードがアップする	ボム	ロイド専用。敵全体にダメージを与える
スポーツドリンク	HPを約80回復	マジックハーブ	HPを約30回復
ぜんそくスプレー	主人公のぜん息を治す	まよけのゆびわ	弱い敵をしばらく遠ざける
でかぶくろ	マジックハーブが30個入った大きな袋	ものさし	いろいろなものの長さがわかる
テレホンカード	公衆電話を50回かけることができる	やみのライト	敵の命中率を下げる
どくけし	味方1人の毒を治療する	レーザービーム	ロイド専用。敵1体にダメージを与える
ねばねばマシン	ロイド専用。敵1体を動けなくさせる	ロープ	敵1体をしばらくのあいだ動けなくさせる
ノミとシラミ	相手のOFとDFを下げる	ロケット(ほんもの)	?
パン	使うとパンくずになる 食べるとHPを約20回復		







PSIは戦闘をこなして覚える

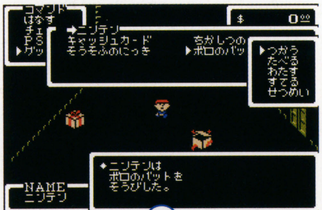
戦闘中やフィールド上などで使用するPSIは戦闘の数をこなすことで覚えていく。レベルアップ時に覚えるのではないので注意しよう。ちなみに、戦闘から逃げ出しても戦闘回数はカウントされているのだ。

➡戦闘を重ねることでPSIを覚えていく。PSIは便利なものばかりなので、早めに覚えていきたい

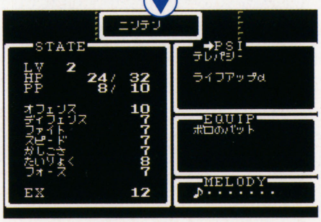


武器は“つかう”で装備する

バットなどの武器になるアイテムは装備しないと効果がない。新たな武器を手に入れたら必ず装備しよう。なお、本作には装備にあたるコマンドはなく、グッズから装備したいアイテムを選んで“つかう”ことで、そのアイテムが装備されるのだ。



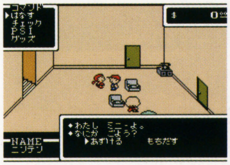
➡武器にできるグッズを手に入れたら、装備するのを忘れないこと



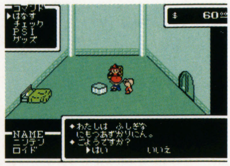
➡ボロのバットを装備することでオフェンスアップ! 戦闘が少しは有利になる

不要なグッズは預けよう

冒険中にグッズ欄が一杯になったらマイホームへ。マイホームの1階にいるミニーに話しかけると、グッズを預けたり、持ち出したりすることができるのだ。不要なグッズは彼女に預けておくといいだろう。



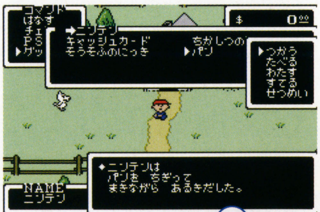
⬆そうそふのにっきなどの売れないグッズは、使う出番が来るまで預けておいてもいいだろう



⬆マジカントにもグッズを預かってくれる人はいる。ここでミニーに預けたグッズも持ち出せるぞ

パンは“つかう”とパンくずに

パンは“たべる”ことでHPを回復させることができるが、それ以外にも使いみちがある。パンを“つかう”ことでパンはパンくずに変化。このパンくずを使えばパンをまき始めた場所まで戻ることができるのだ。ダンジョンの中などでもパンを“つかう”ことはできるので、常に1つは持っておくといいだろう。



⬅パンをつかうことで、その場からパンをちぎりながら歩き出す。この後パンはパンくずに変わるぞ



➡パンくずをつかうと、パンをつかった場所まで戻る。使いみちによっては、かなり便利に使えるぞ

重要グッズ

グッズ名	効果	入手場所
キャッシュカード	CDを利用するためのカード	最初から持っている
そうそふのにっき	主人公のひいおじいさんの日記	マイホーム……4ページ
ちかしつのカギ	地下室の扉を開ける	マイホーム……4ページ
カナリアのこども	歌姫ローラの子供	マザーズデイ　デパート……6ページ
どうぶつえんのカギ	動物園の扉を開ける	マザーズデイ　町役場……10ページ
きぼうのオカリナ	集めたメロディを聴くことができる	マジカント……12ページ
めのうのつりばり	使うとマジカントに戻ることができる	地下大河……15ページ

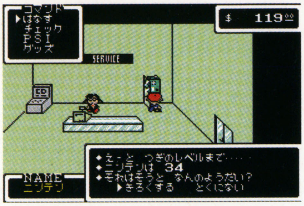
冒険を始める前に知っておきたい基礎知識

基礎編

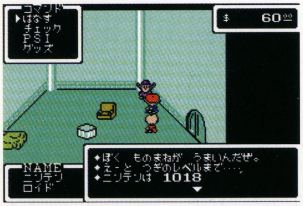
現代が舞台となる本作では、一般のRPGとは異なる点も多い。ここでは、プレイ時に知っておきたい情報をまとめているぞ

セーブは電話を使って行う

ゲームのデータをセーブするには、主人公のパパに電話をかける必要がある。電話はマイホームなどにある黒電話からならタダでかけられるが、ホテルなどにある公衆電話からではお金が1ドル必要となるのだ。



←公衆電話からの場合はお金がかかる。先にお金を準備してから電話をかけよう

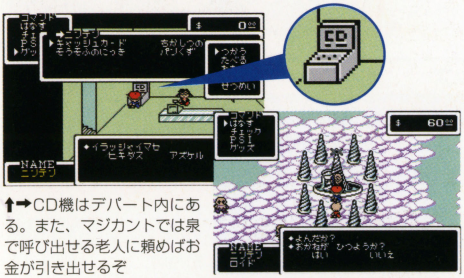


➡電話のないマジカントでは、ものまねの上手な人が電話の代わりをしてくれるのだ

電話のある場所	マイホーム　デパート ホテル　ヒーラーの家

お金はCD機で引き出す

敵との戦闘に勝つと経験値が得られるが、お金は得られない。お金はパパからの振り込みという形で得られるようになっているためだ。なお振り込まれたお金は、デパートにあるCD（キャッシュ・ディスペンサー）の前でキャッシュカードを使うことで降ろせるぞ。

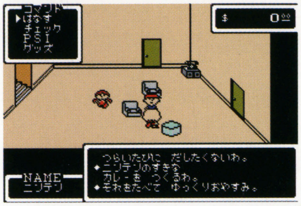


⬆➡CD機はデパート内にある。また、マジカントでは泉で呼び出せる老人に頼めばお金が引き出せるぞ

CD機のある場所	デパート

ステータスの回復方法

戦闘で減ってしまったHPやPPはマイホームで好きなものを食べたり、ホテルに泊まったりすることで回復することができる。また、戦闘中に敵の攻撃を受けることで陥るさまざまな状態の異常は、病院や、ヒーラーで回復することができる。以下の表を参考に、一刻も早く正常な状態に戻すようにしよう。



←ゲーム開始時に入力する好きなものは、ここで反映される。ちゃんと入力しておこう

HP・PPの回復	マイホーム　ホテル　病院
特殊状態の回復	病院　ヒーラー

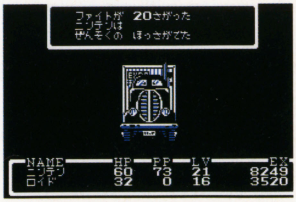
特殊状態の回復方法

特殊状態	回復手段
いしきふめい	病院で入院、スーパーヒーリングを使う
どく	病院で治療、ヒーリングαを使う、どくけしを使う
せきか	ヒーラーでやわらかくする、ヒーリングγを使う
かぜ	病院で治療、うがいぐすりを使う

ワンポイントチェック

ぜんそくは戦闘中だけ

戦闘中、車の姿をした敵は排ガスを撒き散らすことがある。この排ガスを主人公が吸い込んでしまうと、持病のぜんそくが発症。せきが止まらず、行動がとれなくなってしまうのだ。このぜんそくは、戦闘が終了すると治るぞ。



➡ぜんそくのほっさは、ぜんそくスプレーを使えば治めることができる

MOTHER

ーもくじー

不思議な運命で出会う主人公と仲間たち

家族を守るため旅立った少年



主人公

マザーズデイの町外れに住む少年。持ち前の勇気とPSIの力で、家族を守るための冒険に出発する。

ちょっと気弱だけどメカに強い



ロイド

サンクスギビングの小学校で出会う最初の仲間。メカに詳しく、彼専用の特殊なアイテムを使いこなす。

強い力を持つPSI少女



アナ

どこかの町で主人公のことを待っている女の子。PSIの才能は主人公よりはるかに高いらしい。

見た目は怖いけど頼れるおにいさん



テディ

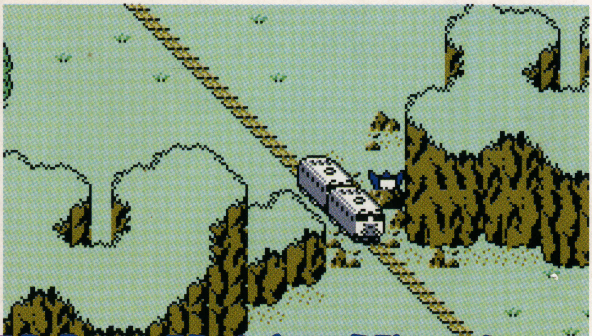
不良っぽい感じでちょぴり怖い雰囲気のおにいさんだけど、バトルでは大きな戦力になってくれる。

ニンテンドードリーム
Nintendo DREAM
Vol.93 特別付録①

徹底攻略

MOTHER 1+2

地球を救える本





列車の旅が可能になる中盤までをサポート!

『MOTHER2』攻略は裏面からスタート!